



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Ada
GRUPO:	3

FECHA DE SESIÓN: Semana 7 (23/09)	ASISTENTES: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez.
DESARROLLO	<ol style="list-style-type: none">1. Reparación en las ruedas del Robot ADA la cual tendía a soltarse.2. Empieza el rediseño de la interfaz.3. Se testean nuevos estilos para la interfaz.4. Se muestra la organización beta que tendrá la interfaz.5. Se continua con el diseño del manual.6. Se empieza a diseñar el boceto final.7. Se muestran ideas para el diseño del manual.8. Se hacen pruebas del Robot ADA para revisar que fallos puedan presentarse.9. Programación para la movilidad del Robot ADA.
SUGERENCIAS	<ol style="list-style-type: none">1. Ser meticulosos con los pequeños defectos que pueda presentar el Robot ADA.2. Evaluar que diseño o elementos decorativos se podrían incorporar al Robot ADA.
CUESTIONES A RESOLVER	<ol style="list-style-type: none">1. ¿Cómo integrar el control de Joystick con la interfaz gráfica para alternar entre ambos modos de operación?2. ¿Cómo se puede mejorar la interfaz gráfica para que sea más amigable para el usuario?3. ¿Qué funciones se están desarrollando para abordar posibles errores en al conectividad SSH con el EV3?

PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	30/09/2024
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3 <ol style="list-style-type: none">1) Construcción del robot (RS: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).2) Trabajar en la Bitácora semanal (R: Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).3) Generar fotos del avance (R: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).4) Creación de la Wiki (R: Catalina Ramírez)5) Elaboración del manual de operación del robot (RS: Brandon Pizarro, Catalina Ramírez)



	TEMAS A TRATAR	<ol style="list-style-type: none">1. Diseño del manual.2. Diseño de la interfaz del Robot ADA.3. Diseño del boceto final.4. Programación de la movilidad del Robot ADA vinculada a la interfaz.
--	-----------------------	--