



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Ada
GRUPO:	3

FECHA DE SESIÓN: Semana 6 (16/09)	ASISTENTES: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez.
DESARROLLO	<ol style="list-style-type: none">1. Desarrollo del prototipo de la interfaz gráfica de una tonalidad azul, alineada con el color de nuestro logo.2. Integración de la opción para que el usuario escoja entre utilizar la interfaz gráfica o el joystick al momento de manejar el robot.3. Se añadió una imagen rectangular en la interfaz gráfica que representa el logo del proyecto.4. Se avanza en el diseño visual de la interfaz gráfica para el teclado y el mando, por lo que su funcionalidad está en proceso.
SUGERENCIAS	<ol style="list-style-type: none">1. Proponer mejorar adicionales sobre el rediseño para la interfaz gráfica.2. Analizar posibles errores o fallos operativos del robot.
CUESTIONES A RESOLVER	<ol style="list-style-type: none">1. ¿Cómo implementar correctamente la funcionalidad del botón de "conexión" para enlazar el Joystick con el EV3 mediante Bluetooth?2. ¿Cómo configurar una IP que permita al usuario conectar el Joystick al EV3 y controlarlo de manera inalámbrica?

PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	23/09/2024
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3 <ol style="list-style-type: none">1) Construcción del robot (RS: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).2) Trabajar en la Bitácora semanal (R: Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).3) Generar fotos del avance (R: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).4) Creación de la Wiki (R: Catalina Ramírez)5) Elaboración del manual de operación del robot (RS: Brandon Pizarro, Catalina Ramírez)
	TEMAS A TRATAR	<ol style="list-style-type: none">1. Reasignar las fechas del proyecto debido al feriado, incorporando horas adicionales para mantener el avance previsto en el desarrollo.2. Continuar con el diseño de la interfaz gráfica del robot, optimizando su funcionalidad.