**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | C.A.M. |
| GRUPO: | 2 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **16/10/2018** | **ASISTENTES**:  Nicolas Jorquera  José-Ignacio LeBlanc  Matias Sandoval  Luis Soto | |
| **DESARROLLO** | 1. Terminando avance del informe 2. 2. Aplicación ya desarrollada, solo faltando la interfaz gráfica. 3. Código fuente ya avanzado, con 2 patrones de armado del cubo Rubik, faltando agregarle los patrones restantes. 4. Confeccionando el ppt para la presentación. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Realizar las actividades de manera eficiente en el tiempo acordado. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. Seguir desarrollando la aplicación remota. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 23/10/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Realizar la bitácora de la semana.   **RESPONSABLE**: Matias Sandoval Ardiles.   1. Ver si concuerda el avance con la carta Gantt.   **RESPONSABLE:** Matias Sandoval Ardiles   1. Seguir agregando los patrones de armado del cubo Rubik, faltantes al código fuente.   **RESPONSABLE:** Jose-Ignacio Leblabc   1. Terminar el desarrollo de la presentación   **RESPONSABLE:** Matias Sandoval Ardiles. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Interfaz gráfica. 2. Algoritmos faltantes al código fuente. 3. Próxima presentación. |