



## BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 2
PROYECTO:	Sistema de monitoreo y control de un acuario "AquaPi"
GRUPO:	3-A

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> <b>12/11/2024</b>	ASISTENTES: Bruno Améstica, Jorge Cáceres, Katalina Oviedo, Cristhian Sánchez	
<b>DESARROLLO</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Se realizó la instalación de la librería RPi.GPIO en Python para poder comunicarse con los puertos GPIO</li><li>Se realizó la conexión del raspberry pi 3 con el protoboard mediante un cable macho-hembra conectado a uno de los pines de la GPIO.</li><li>Se entabló el circuito necesario para el funcionamiento de cada uno de los sensores, en conjunto con Python recibíamos las mediciones en tiempo real.</li><li>Se programó la interfaz gráfica por medio de framework, siguiendo el modelo diseñado en el informe.</li></ul>	
<b>SUGERENCIAS</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Realizar avances del informe N.º 3.</li><li>Dejar programado y en funcionamiento los sensores de temperatura, pH y luz.</li></ul>	
<b>CUESTIONES A RESOLVER</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Conseguir una fuente de poder que no cause problemas de voltaje en el raspberry pi 3.</li><li>Arreglar errores que se están produciendo al momento de programar la protoboard con los sensores.</li></ul>	
<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	19/11/024
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Investigar cómo arreglar los errores al programar la protoboard (Katalina Oviedo y Cristhian Sánchez).</li><li>Investigar diferentes precios de peceras (Bruno Améstica y Jorge Cáceres).</li></ul>



	<b>TEMAS A TRATAR</b>	
		<ul style="list-style-type: none"><li>• Utilizar los framework investigados para el desarrollo de la interfaz gráfica.</li><li>• Establecer una comunicación remota desde la interfaz gráfica con el raspberry pi.</li><li>• Implementar las funcionalidades de Python en la interfaz gráfica.</li><li>• Avanzar con los módulos implementados.</li></ul>