**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | WALL•E |
| GRUPO: | 1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  16/10/2018 | **ASISTENTES**:  Diego Berrios  Scarlett Oswald  Miguel Rivero  Alisson Visa | |
| **DESARROLLO** | 1. Programación de los Algoritmos Rubik.  2. Prueba 3  3. Informe Avance I  4. Presentación II  5. Programación de la Interfaz EV3 | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Utilizar y aprovechar al máximo el tiempo entregado. 2. Llegar a la hora | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** |  | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 23/10/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Programación de los Algoritmos Rubik  **RESPONSABLES:** Migue Rivero.  2. Informe Avance I  **RESPONSABLES:** Scarlett Oswald, Alisson Visa.  3. Presentación II  **Responsables:** Scarlett Oswald.  4. Programación de la Interfaz EV3  **Responsables:** Diego Berrios. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Cada integrante del Equipo debe realizar la tarea asignada. |