**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 3 |
| PROYECTO: | Robot humanoide para competición en circuitos con obstáculos y elevaciones (Circuitron). |
| GRUPO: | V |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Pablo Varas 29/10/2024  Brayan Garcia | |
| **DESARROLLO** |  Diseño y desarrollo de la interfaz gráfica de usuario (GUI) para el proyecto del robot humanoide.   Definición de elementos clave de la interfaz, tales como botones, paneles de control y visualización de datos de los sensores.   Pruebas iniciales de la usabilidad de la interfaz para asegurar una interacción intuitiva. | |
| **SUGERENCIAS** |  Mantener la interfaz sencilla y enfocada en la funcionalidad principal para facilitar el uso.   Evaluar la posibilidad de realizar pruebas de usuario para obtener retroalimentación sobre la experiencia de la GUI. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** |  Ajustar detalles visuales de la interfaz para mejorar la experiencia del usuario.   Revisar la responsividad de la interfaz en diferentes dispositivos, si aplica. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 05/11/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** |  **Pablo Varas**: Realizar ajustes en el diseño de la interfaz según los comentarios de los compañeros.   **Brayan García**: Probar la funcionalidad de la GUI y reportar cualquier problema o área de mejora. |
|  | **TEMAS A TRATAR** |  Revisión final de la interfaz gráfica de usuario.   Discusión sobre mejoras en la experiencia de usuario y elementos visuales.   Planificación de las próximas fases en base a la retroalimentación recibida sobre la GUI. |