



CURSO:	Proyecto I
PROYECTO:	EVA-Π3
GRUPO	Grupo A N°2

FECHA DE SESIÓN: Semana 7(04/11)	ASISTENTES: Antonella Butrón, Josue Sucso, Benjamin Tamarin, Sebastián Eyraud, Bastián Cruz
DESARROLLO	<p>-El diseño de los botones de la interfaz gráfica del robot se actualiza para ofrecer un aspecto más llamativo y atractivo.</p> <p>-Se añaden a la presentación N°2 las secciones de la carta Gantt, los requerimientos y la arquitectura del proyecto.</p> <p>-Se incorporan los códigos del proyecto (servidor, EV3, controles) y la interfaz en el informe, la wiki y la presentación N°2.</p> <p>-Se realizan pruebas de rendimiento del EV3 para verificar que todas sus funciones se ejecuten correctamente.</p>
SUGERENCIAS	
TEMAS A RESOLVER	<p>-Completar el punto "Fundamentos de las acciones del Robot" del informe 2, que detalla las bases de todas las acciones físicas realizadas por el robot y agregarlo a la presentación N°2.</p> <p>-Finalizar con el desarrollo de la presentación N°2.</p> <p>-Iniciar la elaboración del manual de usuario.</p>

PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	11-11-2024
	TEMAS A TRATAR	<p>Finalizar con el desarrollo de la segunda parte del informe y la presentación N°2:</p> <p>-Antonella Butron -Bastián Cruz</p> <p>Distribuir los puntos de la presentación entre los miembros del equipo.</p> <p>-Antonella Butron</p>