**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | “Blitz” |
| GRUPO: | 5 A |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | |  | | --- | | Semana 12 (04 de Octubre – 10 de Octubre)  ASISTENTES: Jhon Alarcón, Fernando Garrido, Ana Gutiérrez,  Cristóbal Hernández, Felipe Lira | |
| **DESARROLLO** | 1. Se completó la interfaz gráfica, logrando una conexión estable y la integración de todas las funciones necesarias para controlar el robot. 2. El diseño del robot fue ajustado con algunos cambios menores, los cuales no afectan su funcionalidad. 3. Se avanzó en la redacción semanal de la Carta Gantt y la bitácora. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Continuar con la planificación de la presentación, dividiendo los temas entre los miembros del equipo para asegurar una preparación completa y organizada. 2. Comenzar a elaborar el manual de usuario, detallando paso a paso las funcionalidades y el diseño del robot. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo estructurar el manual de usuario de forma que sea claro y fácil de entender?  2. ¿Hay alguna característica que nos falte por implementar? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 11/11/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Todos). 2. Finalizar ajustes al diseño del robot (**R**:Felipe Lira, Fernando Garrido). 3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández). 4. Desarrollar el código e interfaz. (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández). 5. Documentar en plataforma Redmine. (**R**: Ana Gutiérrez) 6. Presentar el avance del Proyecto. (**R**:Todos) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Revisar la implementación de la teoría física aplicada al robot. 2. Iniciar el desarrollo del manual de usuario. 3. Grabar videos del robot en funcionamiento. |