



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA
FACULTAD DE INGENIERÍA

BITÁCORA 9

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Ball-e
Jefe de Proyecto:	André Guerra
Integrantes:	André Guerra, Diego Pizarro, Alonso Kalise, Fernando Díaz, Christopher Romo

FECHA DE SESIÓN: 27/10/2024	ASISTENTES: André Guerra, Diego Pizarro, Alonso Kalise, Fernando Díaz, Christopher Romo	
DESARROLLO	1.- Finalización del diseño de la interfaz 2.- Desarrollo del funcionamiento de la interfaz 3.- Solución del funcionamiento de la garra	
SUGERENCIAS	1.- Optimizar la interfaz 2.- Verificar la funcionalidad correcta de la interfaz	
TEMAS A RESOLVER	1.- Funcionamiento de la interfaz para la movilidad de las ruedas del robot 2. - Conexión de la interfaz al servidor	
META O SPRINT	1.- Lograr que el robot interactúe con la interfaz 2.- Lograr las primeras funciones de la interfaz	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	29/10/2024
	TAREAS Y RESPONSABLES	Tarea 1: Desarrollo de la interfaz Responsables: -André Guerra, Diego Pizarro, Fernando días, Christopher Romo, Alonso Kalise. Tarea 2: Diseño de la interfaz Responsables: Fernando días, Diego Pizarro, Alonso Kalise.
	TEMAS A TRATAR	1.- Mejorar el código para el movimiento del robot.