**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | “Blitz” |
| GRUPO: | 5 A |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | |  | | --- | | Semana 11 (28 de Octubre– 03 de Septiembre)  ASISTENTES: Jhon Alarcón, Fernando Garrido, Ana Gutiérrez,  Cristóbal Hernández, Felipe Lira | |
| **DESARROLLO** | 1. Se continuó con el desarrollo y actualización de la plataforma Redmine, incorporando los avances más recientes del proyecto. 2. Seguir avanzando con el informe y agregar el marco físico requerido para el robot. 3. Dividir los temas a tratar en la presentación. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Avanzar en la planificación de la Presentación ll para asegurar que esté lista a tiempo. 2. Revisar el código y la documentación de la interfaz para optimizar la conexión y el rendimiento. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo diseñar el manual de usuario?  2. ¿Hay alguna característica que nos falte por implementar? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 21/10/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Todos). 2. Finalizar ajustes al diseño del robot (**R**:Felipe Lira, Fernando Garrido). 3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández). 4. Desarrollar el código e interfaz. (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández). 5. Documentar en plataforma Redmine. (**R**: Ana Gutiérrez) 6. Presentar el avance del Proyecto. (**R**:Todos) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Implementar la física del robot. 2. Finalizar presentación. 3. Grabar al robot en funcionamiento. |