|  |
| --- |
| **Bitácora** |
| **Proyecto: Aplicación sobre empanada** |
| **Nombre: Jerson Lima ; Sebastian Lukich ; Eduardo Flores** |
| **Fecha: Septiembre 25** |
| Se avanzó el borrador para la “pantalla de muerte” o de juego perdido, para la pantalla de instrucciones y se modificó aquel que tenía el personaje de la aplicación.  Se comenzó a usar las herramientas en App Inventor para crear una pantalla con las instrucciones de uso de la aplicación. |
| No hay un acuerdo sobre la trama de la historia que abre al público la aplicación. A lo lejos se pretende que se lleve a cabo. |
| El proyecto tiene un retraso en lo que es llevar el borrador a limpio, no se llega aún a un mínimo de conocimiento en estrategias para usar App Inventor dirigido a un juego de estilo “point-and-clic”. |
| Tomar tutorías para App Inventor en general. |

