|  |
| --- |
| **Bitácora** |
| **Proyecto: Aplicación sobre empanada** |
| **Participantes: Jerson Lima ; Sebastian Lukich** |
| **Fecha:** |
| Reunión en el Laboratorio Licancabur:  Se probó un software que servía como ejemplo a una idea propuesta en la lluvia de ideas. Se jugó un juego hecho en Adobe Flash del género “point-and-clic”, del estilo de resolver puzles y recolectar objetos por el mapa. Luego de esto la idea quedó mucho mejor plasmada para los integrantes del equipo de trabajo y se marcó una preferencia por empezar una aplicación del mismo estilo. |
| Se intuía que muchas características del juego flash con un análogo en la aplicación bien podrían sobrecargar la memoria. Se corroboró con otra estudiante de un grado mayor de ingeniería informática. |
| El proyecto avanza según la planeación |
| Tomar tutorías para usar App Inventor. |