|  |
| --- |
| **Bitácora** |
| **Proyecto: Aplicación sobre empanada** |
| **Nombre: Jerson Lima ; Sebastian Lukich ; Eduardo Flores** |
| **Fecha: 27 de septiembre, 2018** |
| Animación por imágenes implementada en la aplicación. Se hizo una animación a base de cuatro fotogramas previamente hechos y un código que trabajaba con un nuevo elemento hasta el momento que se usó App Inventor, la variable.  |
| Se discutió cobre el objetivo específico del proyecto en sí. Dándose por concluido que este sería que la aplicación se conectara a un medio externo. La única opción dentro del conocimiento del equipo de trabajo para llevar esto a cabo fue Bluetooth.El grupo de fotogramas no obstante seguidas las instrucciones recogidas en el tutorial no se comportaba como animación. Esto se solucionó al revisar los bloques del código y notar una falla en la escritura. |
| El proyecto está cambiando de objetivo específico pues el equipo de trabajo se encuentra reconsiderando el criterio por el que se debe evaluar el proyecto. |
| Hacer ejercicios en App Inventor con tal de familiarizarse más con el Software. |