



CURSO:	Proyecto I
PROYECTO:	EVA-Π3
GRUPO	Grupo A N°2

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> <b>Semana 7(28/10)</b>	<b>ASISTENTES:</b> Antonella Butrón, Josue Sucso, Benjamin Tamarin, Sebastián Eyraud, Bastián Cruz
<b>DESARROLLO</b>	<p>-Optimización de Controles del EV3: Continuamos ajustando los controles del EV3 para mejorar su precisión y usabilidad, buscando una experiencia de usuario óptima y una respuesta rápida en diversas aplicaciones.</p> <p>-Avance en el informe 2: Se continúa avanzando en el desarrollo del informe 2, completando el apartado de "Arquitectura propuesta".</p> <p>-Elaboración de la presentación 2: Se trabaja en la Presentación número 2, organizando los avances del proyecto de forma visual y comprensible para la exposición.</p> <p>-Modificaciones en la Wiki: Se realizan pequeños ajustes en la wiki para mantener la información precisa, bien organizada y fácil de consultar.</p> <p>-Se realizan pruebas para comprobar la funcionalidad del robot: Se realizaron pruebas para evaluar el rendimiento del robot en diferentes escenarios. Los resultados se documentarán en el informe.</p>
<b>SUGERENCIAS</b>	*Investigar la posibilidad de agregar videos a la wiki de Redmine para enriquecer el contenido visual y facilitar la comprensión.
<b>TEMAS A RESOLVER</b>	<p>-Completar los puntos restantes del informe 2, con especial atención en el punto 6.1, "Fundamentos de las acciones del Robot", que detalla las bases de todas las acciones físicas realizadas por el robot.</p> <p>-Avanzar con el desarrollo de la presentación 2.</p> <p>-Actualizar la Carta Gantt incorporando los últimos avances en el desarrollo del EV3.</p> <p>-Iniciar la elaboración del manual de usuario.</p>

<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	04-11-2024
------------------------	--------------	------------



	TEMAS A TRATAR	
		<p><b>Seguir con el desarrollo de la segunda parte del informe y la presentación 2:</b> -Antonella Butron -Bastián Cruz</p> <p><b>Rediseñar la Interfaz de usuario:</b> -Benjamin Tamarin</p>