**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | “Blitz” |
| GRUPO: | 5 A |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | |  | | --- | | Semana 10 (21 de Octubre– 27 de Octubre)  ASISTENTES: Jhon Alarcón, Fernando Garrido, Ana Gutiérrez,  Cristóbal Hernández, Felipe Lira | |
| **DESARROLLO** | 1. Se realizaron pruebas a la interfaz, revisando su conexión y cómo opera a través del servidor. 2. Se continuó con el desarrollo y actualización de la plataforma Redmine, incorporando los avances más recientes del proyecto. 3. Se finalizo el diseño del robot y ya está listo en su forma final. 4. Definir bien el tema de la física del robot para que funcione como necesitamos. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Avanzar en la planificación de la Presentación ll para asegurar que esté lista a tiempo. 2. Revisar el código y la documentación de la interfaz para optimizar la conexión y el rendimiento. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Qué opciones nos servirían para implementar la física del robot de forma precisa?  2. ¿Hay algún ajuste que mejorar en la interfaz o en el servidor para que la conexión sea más estable? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 21/10/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Todos). 2. Finalizar ajustes al diseño del robot (**R**:Felipe Lira, Fernando Garrido). 3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández). 4. Desarrollar el código e interfaz. (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández). 5. Documentar en plataforma Redmine (**R**: Ana Gutiérrez) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Implementar la física del robot. 2. Finalizar presentación. 3. Grabar al robot en funcionamiento. |