**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | RobotFLOO |
| GRUPO A: | Grupo 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 10 (21/10)** | **ASISTENTES:**  René Ayca, Claudio Carvajal, Álvaro Lovera, Giorgio Rojas, Israel Tebes. |
| **DESARROLLO** | 1. Se aprobaron las nuevas correcciones al movimiento del robot. 2. Se aprobó el manejo del robot a través del mando de Wii. 3. Se avanza en la nueva implementación del diseño estético de la interfaz de mando del robot. 4. Se empezó a intercambiar los nuevos avances final al informe y el Canvas para la disertación. 5. Se empezó a implementar investigaciones físicas sobre como el robot. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Medir alcance del robot con regla y trasportador. 2. Arreglar los cambios que se le hicieron al robot al informe y presentación. 3. Aprobar nuevo diseño estético de la interfaz del robot |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿La interfaz del robot es estéticamente buena para el usuario? 2. ¿Cuánta fuerza ejerce las rotaciones de los motores del ev3? 3. ¿Cuál es el ángulo que tiene la agarra para recoger los objetos? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 28/10/24 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**   1. Trabajar el armado del robot (Claudio Carvajal, Álvaro Lovera, Israel Tebes). 2. Crear Bitácora semanal (René Ayca). 3. Generar fotos del avance (Todos). 4. Trabajar en la preparación y programación del robot (René Ayca, Giorgio Rojas, Israel Tebes). 5. Supervisar avance en la carta Gantt (René Ayca). 6. Organizar avance en informe (René Ayca, Israel Tebes). 7. Creación de la wiki del proyecto (Giorgio Rojas, Israel Tebes). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Finalizar Informes y Canvas para la presentación. 2. Finalizar los retoques a la interfaz del robot. 3. Implementar datos físicos sobre las funciones del robot. |