



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Ada
GRUPO:	3

FECHA DE SESIÓN: Semana 9 (07/10)	ASISTENTES: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez.
DESARROLLO	<ol style="list-style-type: none">1. Elaboración de los esquemas técnicos del robot para su inclusión en el manual del proyecto.2. Incorporar las funcionalidades pendientes en el código del robot.3. Evaluar posibles diseños para integrar en la wiki con el fin de documentar detalladamente el avance del proyecto.4. Ajustar la disposición de los botones y optimizando otras funciones en la interfaz gráfica.
SUGERENCIAS	<ol style="list-style-type: none">1. ¿Qué diseños se pueden incluir en el manual del usuario y en el manual técnico que detalle la ejecución del robot?
CUESTIONES A RESOLVER	<ol style="list-style-type: none">1. La evaluación del comportamiento del robot en respuesta a las ejecuciones emitidas desde la interfaz gráfica.2. Verificación y depuración del código para resolver cualquier falla identificada previamente.3. Realizar pruebas del mecanismo de la garra para asegurar que puede recoger y transportar la pelota tras los ajustes en la codificación.

PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	14/10/2024
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3 <ol style="list-style-type: none">1) Construcción del robot (RS: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).2) Trabajar en la Bitácora semanal (R: Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).3) Generar fotos del avance (R: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).4) Creación de la Wiki (R: Catalina Ramírez)5) Elaboración del manual de operación del robot (RS: Brandon Pizarro, Catalina Ramírez)
	TEMAS A TRATAR	<ol style="list-style-type: none">1. Continuar con la elaboración del manual del proyecto.2. Seguir desarrollando el diseño de la interfaz gráfica.