**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | RobotFLOO |
| GRUPO A: | Grupo 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 5 (14/10)** | **ASISTENTES:**  René Ayca, Claudio Carvajal, Álvaro Lovera, Giorgio Rojas, Israel Tebes. |
| **DESARROLLO** | 1. Se prueba la interfaz del robot correctamente 2. Se prueba conexión de mando de wii (control) para el robot. 3. Se hacen pruebas de conexión con distintas APIs y importaciones. 4. Se percata de algunos inconvenientes dentro de la programación, donde se planea colocar restricciones de botones presionados para el usuario. 5. Se avanzo en el índice de la wiki del robot. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Concretar los errores visto en la programación. 2. Tantear el robot atreves de los integrantes del grupo. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Existirá una importación adecuada para el manejo de el mando wii en Python? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 21/10/24 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**   1. Trabajar el armado del robot (Claudio Carvajal, Álvaro Lovera, Israel Tebes). 2. Crear Bitácora semanal (René Ayca). 3. Generar fotos del avance (Todos). 4. Trabajar en la preparación y programación del robot (René Ayca, Giorgio Rojas, Israel Tebes). 5. Supervisar avance en la carta Gantt (René Ayca). 6. Organizar avance en informe (René Ayca, Israel Tebes). 7. Creación de la wiki del proyecto (Giorgio Rojas, Israel Tebes). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Hacer que avance el robot a través de el mando wii. 2. Seguir tanteando movimientos del robot. |