**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | “Blitz” |
| GRUPO: | 5 A |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | |  | | --- | | Semana 9 (14 de Octubre– 20 de Octubre)  ASISTENTES: Jhon Alarcón, Fernando Garrido, Ana Gutiérrez,  Cristóbal Hernández, Felipe Lira | |
| **DESARROLLO** | 1. Se avanzó en el desarrollo de la interfaz gráfica, integrando nuevas funciones para el movimiento del robot. 2. Se continuó con el desarrollo y actualización de la plataforma Redmine, incorporando los avances más recientes del proyecto. 3. Se revisaron las funcionalidades de los movimientos del robot, ajustando detalles pendientes y preparando las pruebas correspondientes. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Continuar investigando cómo optimizar el control del robot a través del mando (joystick). 2. Realizar pruebas de las nuevas funciones de movimiento para asegurar su correcta implementación. 3. Mantener una revisión constante de la documentación para corregir posibles errores. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Funcionan correctamente las nuevas funciones agregadas para el movimiento del robot?  2. ¿Es necesario realizar ajustes adicionales en la interfaz para mejorar la experiencia del usuario? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 21/10/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Todos). 2. Finalizar ajustes al diseño del robot (**R**:Felipe Lira, Fernando Garrido). 3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández). 4. Desarrollar el código e interfaz. (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández). 5. Documentar en plataforma Redmine (**R**: Ana Gutiérrez) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Revisión y actualización de la documentación 2. Finalización del diseño de la interfaz gráfica. 3. Pruebas y validación de las funciones creadas para el movimiento del robot. |