



CURSO:	Proyecto I
PROYECTO:	EVA-Π3
GRUPO	Grupo A N°2

FECHA DE SESIÓN: Semana 7(09/10)	ASISTENTES: Antonella Butrón, Josue Susco, Benjamin Tamarin, Sebastián Eyraud, Bastián Cruz
DESARROLLO	<p>-Se ha implementado una nueva actualización en el diseño del robot EV3, con el objetivo de integrar el "Motor largo" y garantizar que funcione sin inconvenientes.</p> <p>-Se realiza un test de eficiencia al nuevo código del EV3, tras corregir los errores, y los resultados son positivos: el robot responde correctamente a las órdenes que le envía el computador.</p> <p>-Se modifica de manera independiente el diseño de "La Garra" para que pueda soportar y levantar objetos más pesados que los que puede manejar en la actualidad.</p> <p>-Se realiza un test de eficiencia al código que controla las funciones de movimiento de 'La Garra', ejecutando estas a través de la interfaz para verificar si el robot responde de manera adecuada a las órdenes enviadas desde el ordenador.</p>
SUGERENCIAS	-Incorporar las funciones que faltan al código del robot, en específico, la capacidad de agarrar objetos.
TEMAS A RESOLVER	-El archivo "server.py" presenta problemas significativos en su ejecución, lo que genera demoras considerables y evidentes tanto en el proceso de inicio como en el de finalización.

PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	14-10-2024
	TEMAS A TRATAR	<p>Terminar con el rediseño de "La Garra": -Sebastian Eyraud</p> <p>Implementar la función de Agarre al código del EV3: -Benjamin Tamarin -Josue Suso</p> <p>Seguir con el desarrollo de la segunda parte del informe: -Antonella Butron -Bastián Cruz</p> <p>Elaboración de la bitácora semanal: -Bastián Cruz</p>