**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | WALL•E |
| GRUPO: | 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**09/10/2018 | **ASISTENTES**:Diego BerriosScarlett OswaldMiguel RiveroAlisson Visa |
| **DESARROLLO** | 1.Programación de los Algoritmos Rubik2.Diseño Arquitectura3. Prueba N°34. Informe Avance 15. Programación de la Interfaz EV3 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Utilizar y aprovechar al máximo el tiempo entregado.
2. Llegar a la hora
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** |  |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 16/10/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Programación de los Algoritmos Rubik**RESPONSABLES:** Migue Rivero.2. Prueba 3**RESPONSABLES:** Diego Berrios, Miguel Rivero y Scarlett Oswald3. Informe Avance I**RESPONSABLES:** Scarlett Oswald, Alisson Visa.4. Presentación II**Responsables:** Scarlett Oswald.5. Programación de la Interfaz EV3**Responsables:** Diego Berrios. |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Cada integrante del Equipo debe realizar la tarea asignada. |