



## BITÁCORA 7

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Ball-e
Jefe de Proyecto:	André Guerra
Integrantes:	André Guerra, Diego Pizarro, Alonso Kalise, Fernando Díaz, Christopher Romo

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> 24/09/2024	<b>ASISTENTES:</b> André Guerra, Diego Pizarro, Alonso Kalise, Fernando Díaz, Christopher Romo	
<b>DESARROLLO</b>	1. Actualización de la wiki 2. Primeras funciones del robot 3. Corrección de mal ensamblaje	
<b>SUGERENCIAS</b>	1. Realizar una revisión al robot verificando que las piezas clave estén ensambladas correctamente	
<b>TEMAS A RESOLVER</b>	1. Corrección de ensamblado de pieza clave en la garra 2. Introducir fotografías en la wiki	
<b>META O SPRINT</b>	1. Realizar movimiento de las ruedas del robot 2. Funcionamiento de la garra 3. Añadir contenido necesario a la wiki	
<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	24/09/2024
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	Tarea 1: Funcionamiento de la garra Responsables: Fernando Díaz, Diego Pizarro, André Guerra, Christopher Romo, Alonso Kalise Tarea 2: Mejorar la estructura del Redmine Responsables: Diego Pizarro, Fernando Díaz
	<b>TEMAS A TRATAR</b>	1. Diseño de la interfaz gráfica 2. Funcionalidad de la garra respecto a una pelota 3. Funcionalidad de la maniobrabilidad del robot