**BITÁCORA DE AVANCE**

| CURSO: | Proyecto 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | “Blitz” |
| GRUPO: | 5 A |

| **FECHA DE SESIÓN:** | | Semana 8 (7 de Octubre– 13 de Octubre)  ASISTENTES: Jhon Alarcón, Fernando Garrido, Ana Gutiérrez,  Cristóbal Hernández, Felipe Lira | | --- | |
| --- | --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Confección de la interfaz vinculada con socket mediante uso de botones, teclado y joystick (este último falta una función en específico). 2. Redacción de la escritura semanal de la Carta Gantt y la bitácora. 3. Codificación de los movimientos del robot (falta realizar las pruebas). 4. Actualización de la presentación 2. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Investigar cómo controlar el robot a través de un mando (joystick). |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Funcionarán las funciones propuestas para el movimiento de robot? |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 14/10/2024 |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Todos). 2. Finalizar ajustes al diseño del robot (**R**:Felipe Lira, Fernando Garrido). 3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández). 4. Desarrollar el código e interfaz. (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández). 5. Documentar en plataforma Redmine (**R**: Ana Gutiérrez) |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Distribución de tareas. 2. Documentación (informe, presentación) 3. Finalizar diseño de interfaz. 4. Probar las funciones creadas para el movimiento del robot. 5. Evaluar el diseño del robot y si cumple con los requerimientos necesarios. 6. Actualización de las fechas propuestas por la semana de receso en la Carta Gantt. |