**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Wheatley Robotics |
| GRUPO: | 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 7 (27/09)** | **ASISTENTES:**  Martín Castillo, Adiel Espinoza, Renato Almeyda, Osvaldo Costagliola, Nicolas Zarzuri. |
| **DESARROLLO** | 1. Se empieza a crear la Wiki del proyecto. 2. Se organiza la carta Gantt. 3. Se elige el estilo de 16 bits para la GUI del proyecto. 4. Se hacen dibujos de prueba para la GUI. 5. Se encontraron problemas para conseguir un movimiento continuo en el robot. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Buscar referencias para el diseño de la GUI. 2. Revisar en el manual del robot distintos diseños que podrían suplir mejor el objetivo general. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo se consigue un movimiento continuo en el robot a partir de python? 2. ¿Qué otras tareas se le puede agregar a la carta Gantt? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 4/10/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**   1. Construcción del robot (RS: Osvaldo Costagliola, Nicolas Zarzuri). 2. Bitácoras, carta Gann, informes (R: Martín Castillo). 3. Generar fotos del avance (R: Martín Castillo). 4. Codificación (RS: Renato Almeyda, Adiel Espinoza). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Carta Gantt. 2. Diseño del robot. 3. Código y librerías. |