**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Wheatley Robotics |
| GRUPO: | 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:****Semana 1 (21/09)** | **ASISTENTES:** Martín Castillo, Adiel Espinoza, Renato Almeyda, Osvaldo Costagliola, Nicolas Zarzuri.  |
| **DESARROLLO** | 1. Se analizan la retroalimentación dada en la presentación para aplicarla al proyecto.
2. Se discute el diseño que debería tener el GUI.
3. Se planifica la organización de la carta Gantt para Octubre.
4. Se revisan nuevas ideas para el diseño del robot.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Cambiar el tipo de agarre del robot.
2. Enfocar todo en software en Linux.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo podemos hacer una GUI intuitiva?
2. ¿Cómo se diseñan los sprites?
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 25/09/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**1. Construcción del robot (RS: Osvaldo Costagliola, Nicolas Zarzuri).
2. Bitácoras, carta Gann, informes (R: Martín Castillo).
3. Generar fotos del avance (R: Martín Castillo).
4. Codificación (RS: Renato Almeyda, Adiel Espinoza).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Fase 2 del proyecto.
2. Búsqueda de diseños para el robot.
3. Funcionalidad del robot y código.
4. Wiki del proyecto.
 |