**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | Proyecto Wheatley Robotics |
| GRUPO: | 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 1 (25/08)** | **ASISTENTES:**  Martín Castillo, Adiel Espinoza, Renato Almeyda, Osvaldo Costagliola, Nicolas Zarzuri. |
| **DESARROLLO** | 1. Se logró controlar al robot de manera remota y a tiempo real. 2. Se empezó a diseñar una nueva garra para levantar la pelota. 3. Se comenzó con la presentación del proyecto. 4. Se solucionaron problemas de conectividad que no permitían el control del robot. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Revisar otras presentaciones e informes para tener una mejor perspectiva de la organización del proyecto. 2. Ensayar y ponerse de acuerdo con las partes de la presentación. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo se organiza una presentación? 2. ¿Qué problemas podría tener el robot al ser controlado? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 27/08/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**   1. Construcción del robot (RS: Osvaldo Costagliola, Nicolas Zarzuri). 2. Bitácoras, carta Gann, informes (R: Martín Castillo). 3. Generar fotos del avance (R: Martín Castillo). 4. Codificación (RS: Renato Almeyda, Adiel Espinoza). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Presentación del proyecto. 2. Informe del proyecto. 3. Nuevas garras para el robot. 4. Posibles problemas al controlar el robot. |