**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | “Blitz” |
| GRUPO: | 5 A |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | |  | | --- | | Semana 7 (01 de Octubre – 06 de Octubre)  ASISTENTES: Jhon Alarcón, Fernando Garrido, Ana Gutiérrez,  Cristóbal Hernández, Felipe Lira | |
| **DESARROLLO** | 1. Revisión de errores en la conexión entre la interfaz gráfica y el robot EV3, aún no hemos logrado establecer la conexión correctamente. 2. Se comenzó la redacción del Informe II. 3. Se avanzó en la actualización de la Carta Gantt, la wiki y la bitácora semanal. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Revisar cómo hacer más fluida la interacción con el robot desde la interfaz. 2. Ponerse a pensar en la estructura de la presentación l y el desglose del informe ll. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo conectar la interfaz gráfica del EV3 MINDSTORMS con el servidor socket de manera eficiente?  2. Mejorar los movimientos del robot para que sean más suaves y precisos. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 07/10/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Todos). 2. Reajustar el diseño del robot EV3 (**R**:Felipe Lira, Fernando Garrido). 3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández). 4. Desarrollo del código e interfaz. (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández, Ana Gutiérrez). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Concretar el diseño de la interfaz gráfica. 2. Programar las funciones necesarias para el movimiento fluido y eficiente del robot. |