



CURSO:	Proyecto I
PROYECTO:	EVA-Π3
GRUPO	Grupo A N°2

FECHA DE SESIÓN: Semana 7(30/09)	ASISTENTES: Antonella Butrón, Josue Susco, Benjamin Tamarin, Sebastián Eyraud, Bastián Cruz
DESARROLLO	<p>-Se presentó un nuevo rediseño del EV3 con el objetivo de mejorar la movilidad y el agarre de objetos en "La Garra".</p> <p>-Se realizó una revisión exhaustiva del código que contiene las funciones del EV3, identificando y corrigiendo posibles errores.</p> <p>-Se investigan en detalle todas las funcionalidades que ofrece la wiki de Redmine, enfocándose en las opciones de personalización disponibles para hacerla más atractiva visualmente.</p> <p>-Se desarrolla la segunda parte del informe, ampliando los temas previos con nuevos análisis y resultados, y ofreciendo conclusiones preliminares junto a recomendaciones para mejorar el proyecto y alcanzar los objetivos propuestos.</p> <p>-Se actualiza la carta Gantt, incorporando los últimos avances y ajustando las fechas y tareas para reflejar el progreso del proyecto.</p>
SUGERENCIAS	-Iniciar la codificación de las funciones del "Motor Medio" y proceder con su integración en el diseño general del EV3.
TEMAS A RESOLVER	<p>-Finalizar el desarrollo de la interfaz gráfica en Tkinter.</p> <p>-Continuar con la revisión del código y la optimización de las funciones existentes.</p> <p>-Realizar pruebas de integración.</p> <p>-Resolver un problema de conexión entre la PC y el EV3.</p>

PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	07-10-2024
	TEMAS A TRATAR	<p>Modificación completa del diseño EV3: -Sebastian Eyraud</p> <p>Codificación y corrección de errores del EV3: -Benjamin Tamarin -Josue Suso</p> <p>Documentación, wiki y desarrollo del informe: -Antonella Butron -Bastián Cruz</p> <p>Registro visual del diseño del EV3: -Bastián Cruz</p>