

UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ FACUTAD DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA



BITÁCORA DE AVANCE

Redmine

| CURSO: | Proyecto 1 |
|-----------|--------------------------|
| PROYECTO: | Proyecto Terreneitor ev3 |
| GRUPO: | 4 |

| FECHA DE SESIÓN: Semana 7 (30/09- 06/10) | ASISTENTES: Rafael Nakata, Joaquín Jelves, Tomás Carvajal, Brandon Jalanoca, Ariel Colque. | | |
|--|--|--|--|
| DESARROLLO | Se agregó información, para prepararse para el informe número 2. Se habló sobre un posible cambio de rol. Se programó un poco más de movimientos al robot Se intentó implementar más ventanas a la wiki. | | |
| SUGERENCIAS | Hacer una nueva garra. Dedicarse a la programación de más movimientos para el robot. Agregar más información al informe. | | |
| CUESTIONES A RESOLVER | 1. ¿Cómo podemos hacer para que el robot haga más movimientos? 2. ¿Qué más podemos agregar a la wiki? | | |

| PRÓXIMA REUNIÓN | FECHA | 10/10/2024 |
|--------------------|--------------------------|---|
| | TAREAS Y RESPONSABLES | TRABAJO TERRENEITOR EV3 Seguir con prototipos ev3 (Rafael Nakata, Joaquín Jelves, Tomás Carvajal). Trabajar en la Bitácora semanal (Brandon Jalanoca). Encargados de Informes (Brandon Jalanoca, Ariel Colque, Rafael Nakata). Generar fotos del avance (Rafael Nakata, Brandon Jalanoca, Ariel Colque). Modificación del modelo 1 del robot (Rafael Nakata, Joaquín Jelves, Tomás Carvajal) Programación y codificación (Rafael Nakata, Brandon Jalanoca, Ariel Colque). |
| | TEMAS A TRATAR | Seguir con la documentación (Python/Linux). Programar movimientos del robot. Introducir más información al redmine. |