**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | PROYECTO 1 |
| PROYECTO: | C.A.M. |
| GRUPO: | 2 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **02/10/2018** | **ASISTENTES**:  Nicolas Jorquera  José-Ignacio LeBlanc  Matias Sandoval  Luis Soto | |
| **DESARROLLO** | 1. Comienzo del desarrollo de la conexión remota. 2. Realizar patrones del cubo rubik con los movimientos posibles del robot. 3. Traspasar los patrones del cubo Rubik, al código fuente. | |
| **SUGERENCIAS** | 1. Realizar las actividades de manera eficiente en el tiempo acordado. | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. El problema con la batería del robot. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 09/10/2018 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1. Realizar la bitácora de la semana.   **RESPONSABLE**: Matias Sandoval Ardiles.   1. Ver si concuerda el avance con la carta Gantt.   **RESPONSABLE:** Matias Sandoval Ardiles   1. Realizar más patrones del cubo Rubik, solo con los movimientos posibles del robot.   **RESPONSABLE:** Matias Sandoval Ardiles   1. Comenzar a realizar un programa concreto con los patrones a ocupar en el cubo rubik.   **RESPONSABLE:** Jose-Ignacio Leblanc   1. Tener la conexión remota ya con un avance medio.   **RESPONSABLE:** Nicolas Jorquera  Luis Soto |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Comenzar a realizar el informe de avance. |