



BITÁCORA 5

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Ball-e
Jefe de Proyecto:	André Guerra
Integrantes:	André Guerra, Diego Pizarro, Alonso Kalise, Fernando Díaz, Christopher Romo

FECHA DE SESIÓN: 26/09/2024	ASISTENTES: André Guerra, Diego Pizarro, Alonso Kalise, Fernando Díaz, Christopher Romo	
DESARROLLO	1. Actualización de la wiki 2. Primeras funciones del robot 3. Corrección de mal ensamblaje	
SUGERENCIAS	1. Realizar una revisión al robot verificando que las piezas clave estén ensambladas correctamente	
TEMAS A RESOLVER	1. Corrección de ensamblado de pieza clave en la garra 2. Introducir fotografías en la wiki	
META O SPRINT	1. Realizar movimiento de las ruedas del robot 2. Funcionamiento de la garra 3. Añadir contenido necesario a la wiki	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	01/10/2024
	TAREAS Y RESPONSABLES	Tarea 1: Funcionamiento de la garra Responsables: Fernando Díaz, Diego Pizarro, André Guerra, Christopher Romo, Alonso Kalise Tarea 2: Mejorar la estructura del Redmine Responsables: Diego Pizarro, Fernando Díaz
	TEMAS A TRATAR	1. Diseño de la interfaz gráfica 2. Funcionalidad de la garra respecto a una pelota 3. Funcionalidad de la maniobrabilidad del robot