**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

| CURSO: | Proyecto 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Proyecto ICarus |
| GRUPO: | Grupo B |

| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 3 (8/09)** | **ASISTENTES:**  Martín Del Solar , Iván Collao, Kamila Díaz , Mayling Álvarez & Yazuska Castillo |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | **Finalización del Informe y Presentación**  Esta semana, completamos tanto el informe como la presentación del proyecto, los cuales detallan todos los avances alcanzados hasta el momento. Estos documentos serán fundamentales para mostrar el progreso y los próximos pasos en el desarrollo del robot.  **Inventario de Piezas Finalizado**  Cerramos el inventario de piezas del set de Lego. Tener un recuento preciso de las piezas disponibles nos permite gestionar eficientemente los recursos y planificar mejor las siguientes etapas del ensamblaje.  **Programación de la Garra Robótica**  Iniciamos la programación de la garra robótica del robot hecho con Lego, lo cual nos permitirá realizar pruebas más avanzadas de manipulación de objetos. La precisión de la garra es clave para completar las tareas de interacción con el entorno.  **Codificación del Control de Movimiento**  Finalizamos la codificación de las ruedas del robot, de modo que ahora puede moverse utilizando las teclas **a, w, s, d**. Esto ha mejorado la maniobrabilidad y será útil para futuras pruebas de desplazamiento.  **Planificación del Diseño Final**  Hemos comenzado la planificación del diseño final del robot. Utilizando herramientas como Lego Digital Designer, seguimos experimentando con configuraciones para asegurarnos de que el diseño final sea eficiente, funcional y acorde a las necesidades del proyecto. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Seguir aprendiendo mas sobre el armado del robot 2. Ser minuciosos en la construcción del robot. 3. Empezar a hacer la presentacion y el informe. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Como mover la garra? |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 10/09/2024 |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**   1. Codificación de robot (Mayling Alvarez, Yazuska Castillo). 2. Armado de robot (Martín Del Solar, Kamila Díaz). 3. Modificación del robot según lo necesario (Ivan Collao). 4. Bitácora semanal (Martín Del Solar). 5. Fotos del avance (Kamila Diaz). 6. Creación de la informe (Todos). 7. Creación de la Presentación (Todos). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Organización de la presentacion (Python, Linux). 2. Organización de las fechas de reuniones. |