**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

| CURSO: | Proyecto 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Proyecto ICarus |
| GRUPO: | Grupo B |

| **FECHA DE SESIÓN:****Semana 3 (1/09)** | **ASISTENTES:** Martín Del Solar , Iván Collao, Kamila Díaz , Mayling Álvarez & Yazuska Castillo |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | **Finalización del Robot 2**Completamos el ensamblaje del Robot 2, el cual incluye una garra diseñada específicamente para recoger objetos. Este avance nos permitirá realizar pruebas de manipulación de objetos con mayor precisión.**Programación**Continuamos trabajando en la programación de las diversas funciones del robot, enfocándonos en mejorar la precisión de los movimientos y la eficiencia de la garra. Además, seguimos explorando nuevas posibilidades para optimizar el comportamiento del robot.**Inventario de Piezas**Comenzamos a realizar un inventario detallado de las piezas disponibles. Esto nos ayudará a planificar mejor los próximos pasos en el ensamblaje y asegurarnos de que contamos con todos los componentes necesarios.**Diseño con Lego Digital Designer**Avanzamos en el diseño del robot utilizando Lego Digital Designer. Esta herramienta nos permitió experimentar con diferentes configuraciones y asegurarnos de que el diseño final sea el más eficiente y funcional posible.**Investigación en Programación**Continuamos investigando sobre las mejores prácticas y técnicas en la programación de robots. Este conocimiento es esencial para mejorar las capacidades de nuestros robots y asegurar su correcto funcionamiento en diversas situaciones.**Avance en la Carta Gantt**Realizamos avances significativos en la elaboración de la carta Gantt, lo que nos permitirá tener una mejor organización del proyecto y un seguimiento más preciso de las tareas y sus plazos. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Revisacion de la carta Gantt.
2. Ser minuciosos en la construcción del robot.
3. Empezar a hacer la presentacion y el informe.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cuantas piezas hay?
2. ¿Como vamos a hacer el informe en cuanto detalles?
 |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 02/09/2024 |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**1. Codificación de robot (Mayling Alvarez, Yazuska Castillo).
2. Armado de robot (Martín Del Solar, Kamila Díaz).
3. Modificación del robot según lo necesario (Ivan Collao).
4. Bitácora semanal (Martín Del Solar).
5. Fotos del avance (Kamila Diaz).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Organización de la documentación y la instalación del lenguaje de programacion y el sistema operativo (Python, Linux).
2. Organización de las fechas de reuniones.
 |