



BITÁCORA DE AVANCE

<http://pomerape.uta.cl/redmine/>

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Proyecto ICarus!
GRUPO:	Grupo B

FECHA DE SESIÓN: Semana 2 (19/08)	ASISTENTES: Martín Del Solar , Iván Collao, Kamila Díaz , Mayling Álvarez & Yazuska Castillo
DESARROLLO	<ol style="list-style-type: none">Borrado de Memoria<ul style="list-style-type: none">- Se realizó un borrado de memoria utilizando Rofus.Programación del Robot<ul style="list-style-type: none">- Se inició la programación del robot para diversas funciones, incluyendo:<ul style="list-style-type: none">- Catapulta- MovilidadSelección del Nombre del Grupo<ul style="list-style-type: none">- Se eligió el nombre del grupo: iCarusIdeas para el Brazo del Robot<ul style="list-style-type: none">- Se discutieron distintas ideas para el diseño del brazo, considerando las opciones de:<ul style="list-style-type: none">- Pala- Brazo articuladoAvance en el Logo<ul style="list-style-type: none">- Se trabajó en el diseño del logo, con varias propuestas y diseños.Investigación sobre el Armado del Robot<ul style="list-style-type: none">- Se comenzó a indagar sobre el proceso de armado del robot en general.Construcción de la Base del Robot<ul style="list-style-type: none">- Se inició la construcción de la base del robot, siguiendo una guía establecida.Organización de Reuniones<ul style="list-style-type: none">- Se organizaron todas las reuniones del grupo para asegurar un buen seguimiento de las actividades.
SUGERENCIAS	<ol style="list-style-type: none">Empezar la carta Gantt y la utilización de Redmine.Ser minuciosos en la construcción del robot.Empezar a hacer otras partes del proyecto (Codificación, desarrollo de la documentación).
CUESTIONES A RESOLVER	<ol style="list-style-type: none">¿Cómo se utiliza el redmine para la carta Gantt?¿Cómo se empieza a codificar las instrucciones para el robot?



PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	27/08/2024
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3 1) Codificación de robot (Mayling Alvarez, Yazuska Castillo). 2) Armado de robot (Martín Del Solar, Kamila Díaz). 3) Modificación del robot según lo necesario (Ivan Collao). 4) Bitácora semanal (Martín Del Solar). 5) Fotos del avance (Kamila Diaz).
	TEMAS A TRATAR	1. Organización de la documentación y la instalación del lenguaje de programación y el sistema operativo (Python, Linux). 2. Organización de las fechas de reuniones. 3. Terminar de armar el robot para tener una idea clara de cómo realizar la tarea. 4. Discutir sobre el diseño del modelo 2. 5. Reflexionar acerca del logo del grupo