**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

| CURSO: | Proyecto 1 |
| --- | --- |
| PROYECTO: | Proyecto sin título todavía |
| GRUPO: | Grupo B |

| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 1 (06/08)** | **ASISTENTES:**  Martín Del Solar , Iván Collao, Kamila Díaz , Mayling Álvarez & Yazuska Castillo |
| --- | --- |
| **DESARROLLO** | 1. Se dio inicio a la organización del grupo. 2. Investigar a fondo las piezas del robot y sus componentes 3. Comenzamos a investigar cómo instalar Python dentro del robot 4. Se empezó a indagar sobre el armado del robot en general. 5. Se inicio la construcción de una base para el robot siguiendo una guía 6. Se organizaron todas las reuniones del grupo. 7. Se inició el armado de un robot básico como un ejemplo para ver su funcionamiento. 8. Pensamos en un nombre para el proyecto |
| **SUGERENCIAS** | 1. Empezar la carta Gantt y la utilización de Redmine. 2. Ser minuciosos en la construcción del robot. 3. Empezar a hacer otras partes del proyecto (Codificación, desarrollo de la documentación). |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo se utiliza Redmine? 2. ¿Cómo se empieza a codificar las instrucciones para el robot? 3. ¿Cómo se instala el SO necesario? |

| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 20/08/2024 |
| --- | --- | --- |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3**   1. Codificación de robot (Mayling Alvarez, Yazuska Castillo). 2. Armado de robot (Martín Del Solar, Kamila Díaz). 3. Modificación del robot según lo necesario (Ivan Collao). 4. Bitácora semanal (Martín Del Solar). 5. Fotos del avance (Kamila Diaz). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Organización de la documentación y la instalación del lenguaje de programacion y el sistema operativo (Python, Linux). 2. Organización de las fechas de reuniones. 3. Terminar de armar el robot para tener una idea clara de cómo realizar la tarea. 4. Discutir sobre el diseño del modelo 2. 5. Reflexionar acerca del logo del grupo y el nombre del grupo. |