



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto II
PROYECTO:	Sistema de monitoreo, gestión y control de casilleros estudiantiles
GRUPO:	A-2

FECHA DE SESIÓN: 13/09/2024	ASISTENTES: Jean Pierre Durán - Melisa Huanca - Joshua Jara - Fabian Quezada	
DESARROLLO	<ul style="list-style-type: none">Se presentó la maqueta del sistema de casilleros estudiantiles en 3D elaborada en Unity, la cual incluye una representación detallada de los casilleros y el área de interacción para los estudiantes.La maqueta fue implementada y probada utilizando los lentes de realidad virtual Meta Quest 2 para permitir una visualización inmersiva del diseño y la interacción con el sistema.Se realizaron demostraciones básicas en el entorno virtual, permitiendo a los usuarios simular la interacción con los casilleros y visualizar cómo funcionaría el sistema de control de acceso.	
SUGERENCIAS	1. Ajustar la interacción con los casilleros para que el usuario pueda abrir las puertas en el entorno de realidad virtual.	
CUESTIONES A RESOLVER	1. ¿Por qué algunos modelos 3D creados en Blender no se visualizan correctamente en Unity al implementar en Meta Quest 2? 2. ¿Cómo optimizar la interacción para que los usuarios puedan desplazarse con mayor fluidez en el entorno virtual utilizando los lentes Meta Quest 2?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	27/09/24
	TAREAS Y RESPONSABLES	1. Investigar y corregir los problemas de visualización de los modelos 3D en Unity cuando se usan los lentes Meta Quest 2. (Responsables: Joshua Jara)
	TEMAS A TRATAR	<ul style="list-style-type: none">Discusión sobre avances del Informe I