**UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ**



**ESCUELA UNIVERSITARIA DE INGENIERÍA INDUSTRIAL, INFORMÁTICA Y DE SISTEMAS**



Área de Ingeniería en Computación e Informática



**Avance I  
Nombre del Proyecto**

**Autor(es): Nombre y Apellidos**

**Asignatura: Nombre de la Asignatura**

**Profesor(es): Nombre y Apellidos**

ARICA, DÍA MES AÑO

# Historial de Cambios

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor(es)** |
| 06/07/2018 | 1.0 | Versión preliminar del formato | Juan Pérez |
| 07/07/2018 | 1.1 | Revisión y modificación del plan | Juan Pérez Antonio Rojas |

# Tabla de Contenidos

1. Panorama General
   1. Introducción (contexto)
   2. Objetivo General
   3. Objetivos Específicos
   4. Restricciones
   5. Entregables
2. Organización del Personal

2.1. Descripción de Roles

2.2. Personal que cumplirá los Roles

2.3. Mecanismos de Comunicación

1. Planificación del Proyecto

3.1. Actividades (nombre, descripción, responsable, producto)

3.2. Asignación de tiempo (carta Gantt Redmine)

3.3. Personal-rol asignado

3.3. Gestión de Riesgos (ver plantilla para el Tratamiento de los Riesgos)

1. Planificación de los Recursos

4.1. Recursos Hardware-Software requeridos

4.2. Estimación de Costos (Hardware, Software, Recursos Humanos)

1. Análisis – Diseño

5.1 Especificación de Requerimientos (incluyendo método/algoritmos considerados para resolver el cubo Rubik)

5.2 Arquitectura Propuesta (incluyendo aspectos de comunicación)

5.3 Diseño de la Interfaz Usuario

1. Implementación

6.1 Descripción de los programas implementados

(entradas, salidas, procesos)

6.2 Diagrama de interacción entre programas

1. Resultados

7.1 Estado actual del proyecto

7.2 Problemas encontrados y soluciones propuestas

7.3 Conclusiones

1. Referencias (estándar IEEE)

Anexos

Anexo A: Código de los programas implementados

Anexo B: Robot (diagrama de construcción, componentes principales)