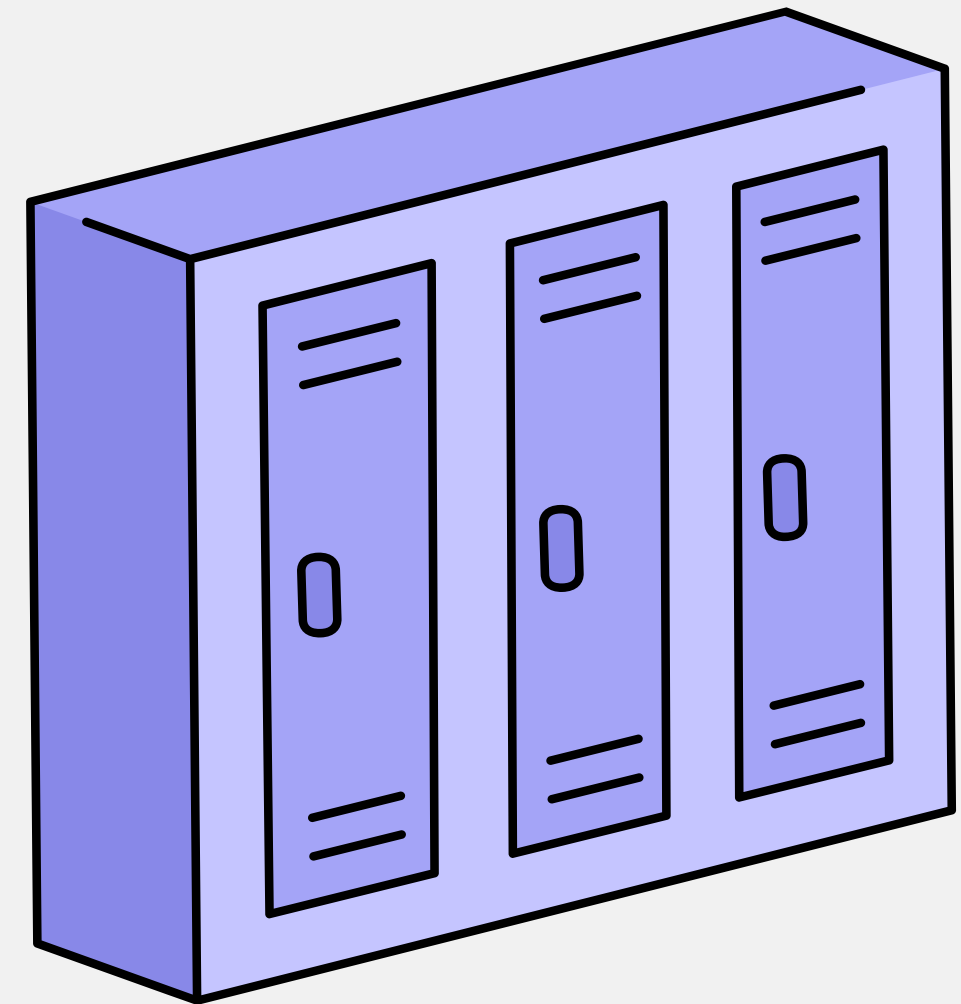


Sistema de Gestión y Monitoreo de Casilleros Del Departamento de Ingeniería Civil en Computación e Informática **LOCK-IN**

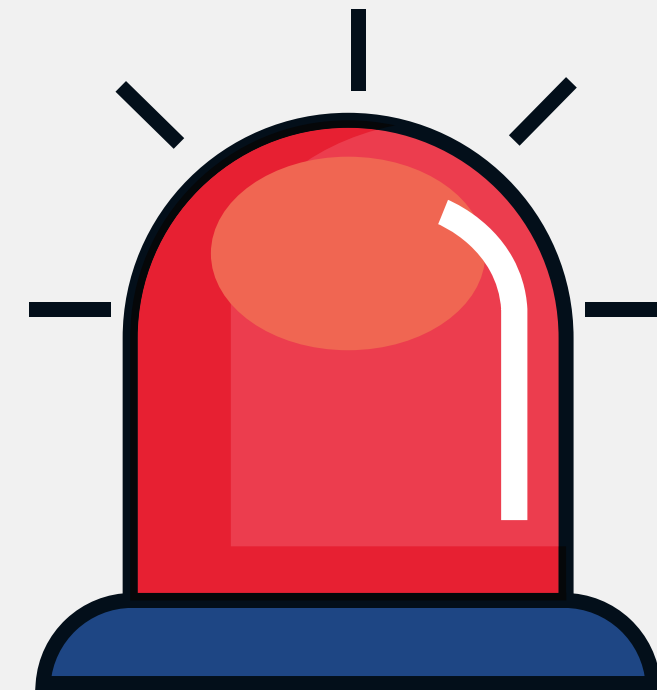
Integrantes:

- Fabian Quezada
- Joshua Jara
- Melisa huanca
- Jean Piere Duran



Problemática

Debido a que el plazo de utilización de los casilleros no es controlado, algunos estudiantes se han apropiado de los casilleros y han fallado en retornar las llaves para que este pueda ser usado por otra persona, sumando a que cada usuario de casillero controla la seguridad de este impidiendo que usuarios que no asistan a la universidad o que incluso personas egresadas puedan apropiarse de estos, pese a los intentos por parte del centro de alumnos no se ha logrado restaurar por completo el control, sumando a esto los intentos nulos por parte de los encargados por habilitar estos lugares para los alumnos que lo requieran.



Solución

Mediante este proyecto se busca crear un sistema que permita gestionar y hacer uso de los casilleros de manera sencilla, integrando distintas funcionalidades que permitan tener control sobre estos.

Los casilleros inteligentes ofrecen una solución innovadora y eficiente a la problemática establecida, reemplazando los sistemas tradicionales basados en llaves.

Mediante el uso de claves digitales, se elimina el riesgo de pérdida de llaves y se optimiza la asignación de los espacios, evitando su ocupación indefinida. Esta tecnología no solo mejorará la experiencia del usuario, sino que también simplificará la administración de los casilleros.

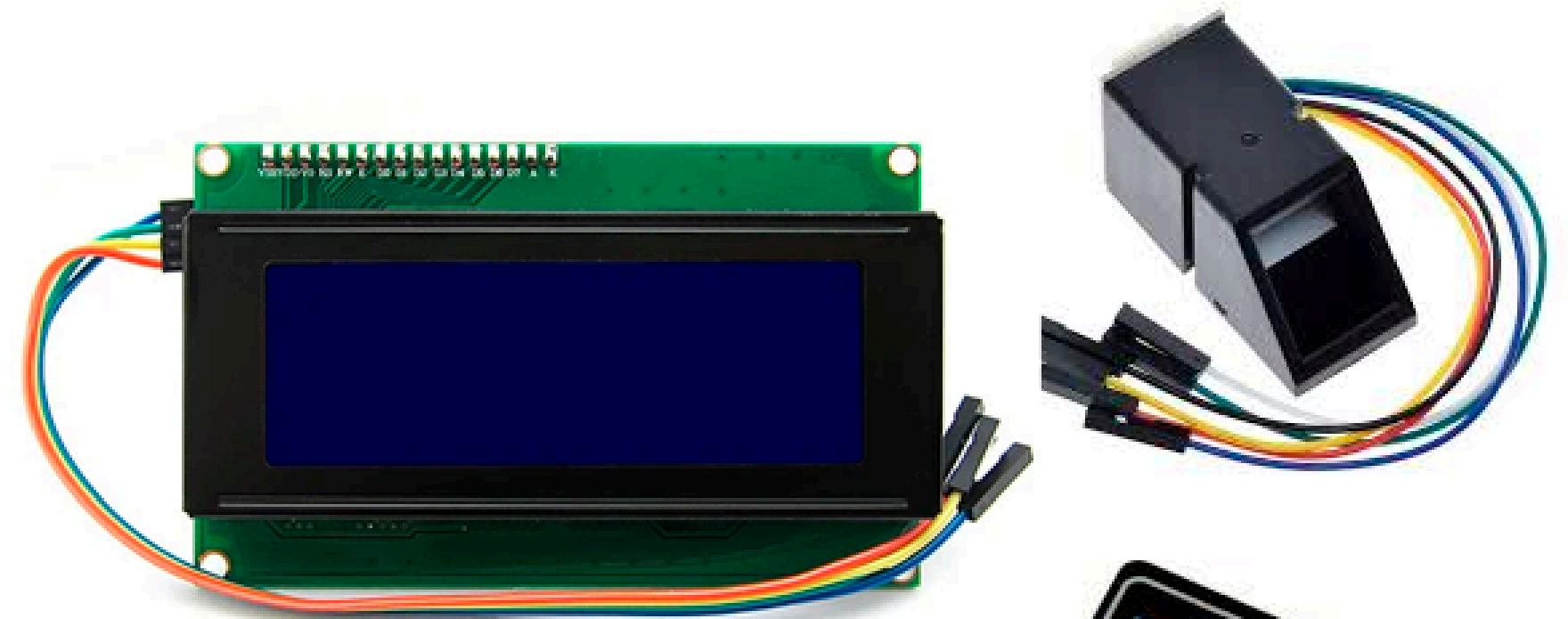


ACCESORIOS

PROPUESTA DE ACCESORIOS

PANTALLA AZUL

Una pantalla azul con el fin de guiar al usuario para que ingrese su pin o huella digital o informar sobre algun error.

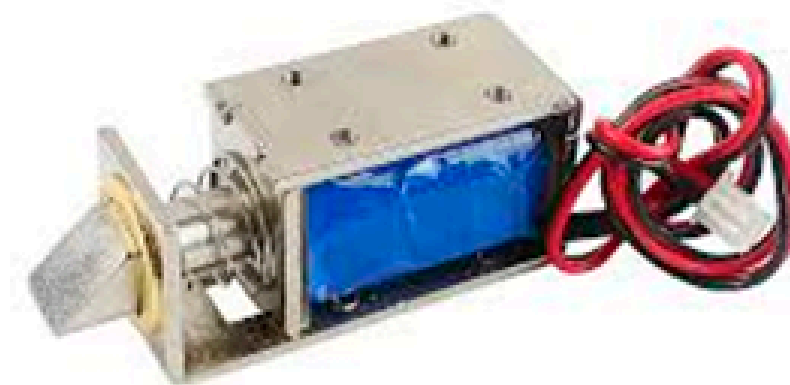


SENSOR HUELLA DACTILAR Y TECLADO MATRICIAL

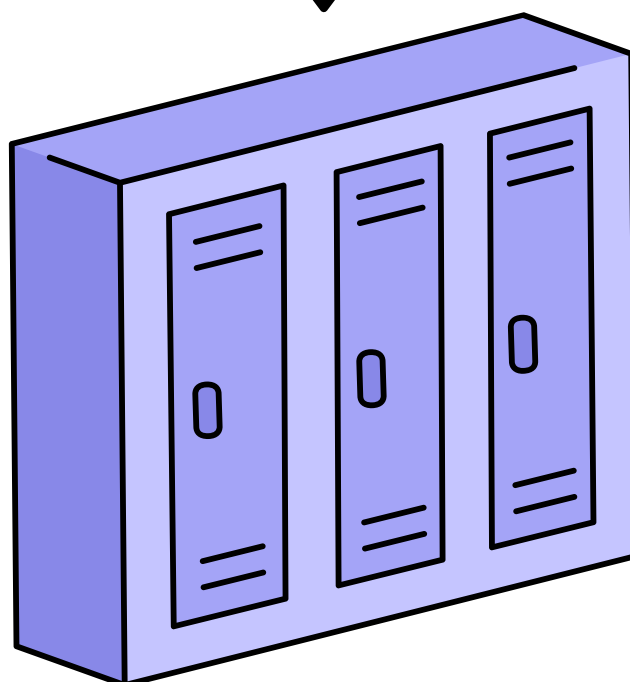
Accesorios para poder permitir el acceso al usuario

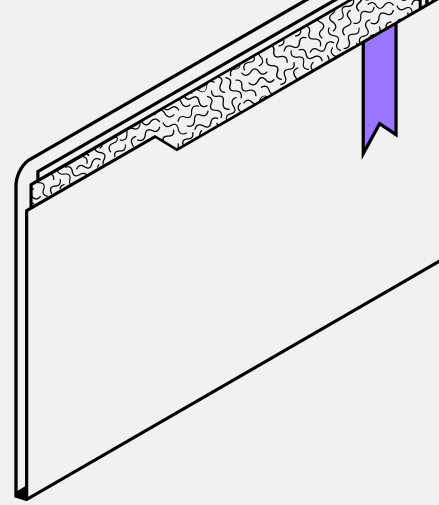
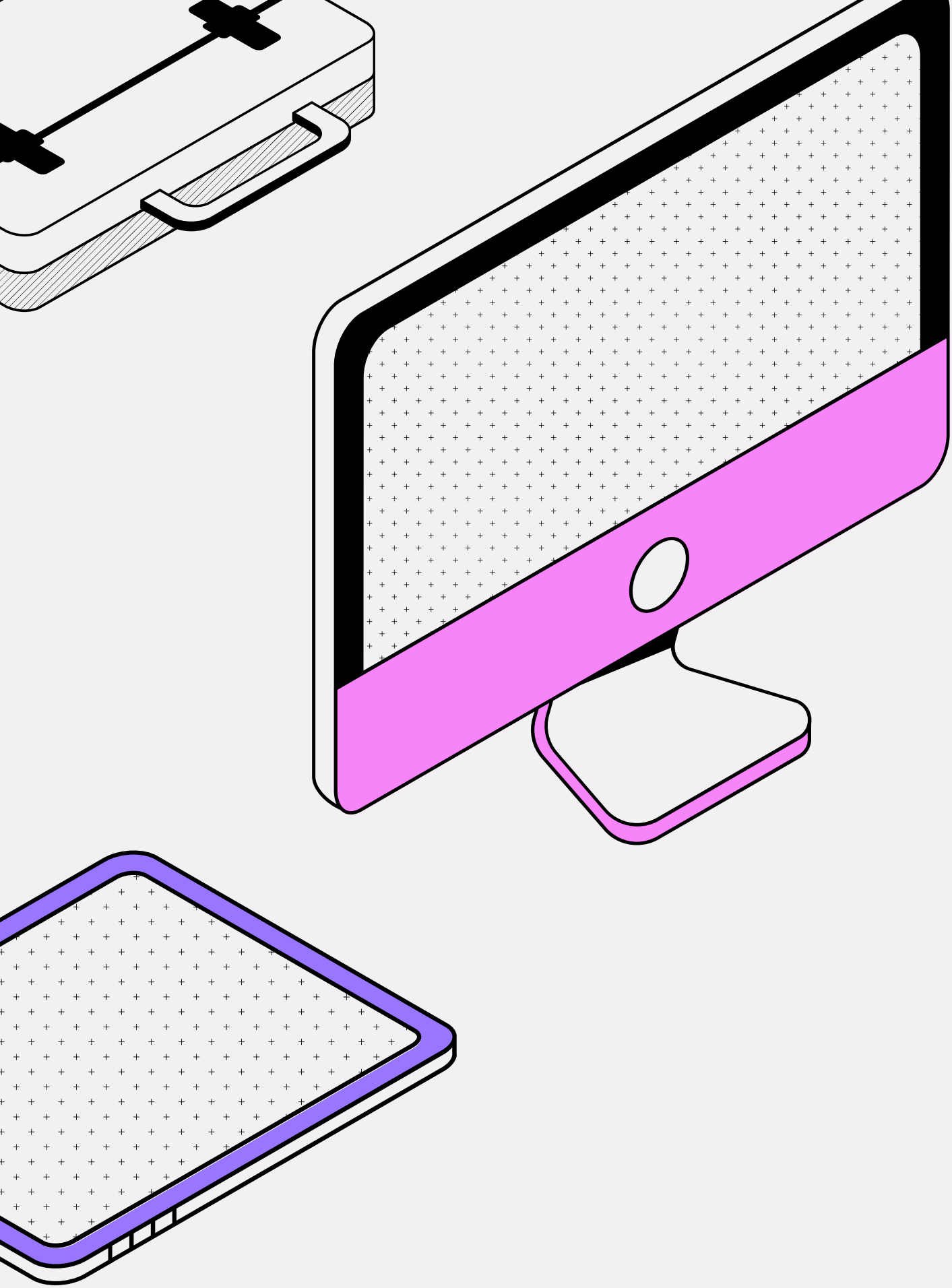
CERRADURA DE CONTROL ELECTRICO

Accesorio para poder permitir la apertura del casillero correspondiente



Esquema





Modelado 3D

[Link a video del Proyecto VR](#)

Unity Hub

