



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Ada
GRUPO:	3

FECHA DE SESIÓN: Semana 4 (02/09)	ASISTENTES: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez.
DESARROLLO	<ol style="list-style-type: none">1. Implementar de manera firme las ruedas de oruga a la base del robot donde se encuentra la garra.2. Avances en la interfaz gráfica del código.3. Implementación de una cámara en la parte frontal del robot.4. Avances en el código que permite al robot ser controlado mediante un Joystick.5. Ajuste en las ruedas del robot donde se presenta una pequeña falla donde estas se salen de su eje.6. Mediante el código se logra hacer girar el robot de forma correcta.7. Mediante el código se logra hacer girar el robot en su propio eje.8. Se logra un manejo beta del robot con el Joystick.9. Avances en el primer Informe.10. Avances en la presentación.
SUGERENCIAS	<ol style="list-style-type: none">1. Estar atento a las pequeñas fallas que pueda ir presentando el modelo del robot para ser corregidas en brevedad.2. Mejorar detalles del código que permiten el desplazamiento del robot.3. Decorar el robot para darle una personalidad distintiva.
CUESTIONES A RESOLVER	<ol style="list-style-type: none">1. ¿Cómo estructurar el manual del robot para que el usuario sepa utilizarlo correctamente?

PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	09/09/2024
	TAREAS Y RESPONSABLES	TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3 <ol style="list-style-type: none">1) Construcción del robot (RS: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).2) Trabajar en la Bitácora semanal (R: Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).3) Generar fotos del avance (R: Jeany Aravena, Tiara Canepa, Brandon Pizarro, Catalina Ramírez).
	TEMAS A TRATAR	<ol style="list-style-type: none">1. Prepararse para la primera presentación.2. Finalizar el informe 1 con los detalles del progreso del robot.



UNIVERSIDAD DE TARAPACÁ
FACUTAD DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

