**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 3 |
| PROYECTO: | Robot humanoide para competición en circuitos con obstáculos y elevaciones (Circuitron). |
| GRUPO: | V |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | ASISTENTES: Pablo Varas 27/08/2024  Brayan Garcia | |
| **DESARROLLO** | En la semana tres del proyecto, se planificó la creación de una maqueta física para representar el escenario de manera tangible. Para ello, se adquirieron los materiales necesarios y se llevó a cabo una investigación sobre A-frame, con el objetivo de integrar la maqueta en un entorno de realidad virtual utilizando las gafas Meta Quest 3. | |
| **SUGERENCIAS** |  | |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | - Aprender A-frame.  - Realizar la presentación. | |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 03/08/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | 1.- Realizar la presentación del escenario de nuestro robot. Responsable: Brayan Garcia.  2.- Crear la maqueta. Responsable: Todos |
|  | **TEMAS A TRATAR** |  |