**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | “Blitz” |
| GRUPO: | 5 A |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** |

|  |
| --- |
| Semana 5 (9 de Septiembre – 15 de Septiembre)ASISTENTES: Jhon Alarcón, Fernando Garrido, Ana Gutiérrez,Cristóbal Hernández, Felipe Lira |

 |
| **DESARROLLO** | 1. Se dio término a la primera etapa del proyecto.
2. Se inició el desarrollo de la interfaz gráfica.
3. Se realizó la escritura semanal de la Carta Gantt y la bitácora.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Investigar como crear una interfaz gráfica para ev3dev.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo se programa una interfaz gráfica para EV3 MINDSTORMS?2. Recopilar información sobre las librerías del EV3.3. Integrar la interfaz gráfica con la implementación del código para el control del robot. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 23/09/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV31. Presentación inicial del proyecto (**R**: Todos).
2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Todos).
3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández).
4. Desarrollo del código e interfaz. (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández, Ana Gutiérrez).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Organización, Etapa actual del proyecto.
2. Documentación (informe, wiki, etc.)
3. Implementación del código y la interfaz.
4. Realizar la presentación inicial de nuestro proyecto.
 |