**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | “Blitz” |
| GRUPO: | 5 A |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | |  | | --- | | Semana 5 (9 de Septiembre – 15 de Septiembre)  ASISTENTES: Jhon Alarcón, Fernando Garrido, Ana Gutiérrez,  Cristóbal Hernández, Felipe Lira | |
| **DESARROLLO** | 1. Se dio término a la primera etapa del proyecto. 2. Se inició el desarrollo de la interfaz gráfica. 3. Se realizó la escritura semanal de la Carta Gantt y la bitácora. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Investigar como crear una interfaz gráfica para ev3dev. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Cómo se programa una interfaz gráfica para EV3 MINDSTORMS?  2. Recopilar información sobre las librerías del EV3.  3. Integrar la interfaz gráfica con la implementación del código para el control del robot. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 23/09/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Presentación inicial del proyecto (**R**: Todos). 2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Todos). 3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández). 4. Desarrollo del código e interfaz. (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández, Ana Gutiérrez). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Organización, Etapa actual del proyecto. 2. Documentación (informe, wiki, etc.) 3. Implementación del código y la interfaz. 4. Realizar la presentación inicial de nuestro proyecto. |