



BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto 2
PROYECTO:	Sistema de monitoreo y control de un acuario "AquaPi"
GRUPO:	3-A

FECHA DE SESIÓN: 06/09/2024	ASISTENTES: Bruno Améstica, Jorge Cáceres, Katalina Oviedo, Cristhian Sánchez	
DESARROLLO	<ul style="list-style-type: none">Se desarrolló y finalizó el modelado de la maqueta con Unity y Blender.Se desarrolló la presentación sobre las temáticas abordadas hasta el momento como el planteamiento de la problemática y la solución con su respectivo esquema representado en una maqueta 3D desarrollada en Unity y Blender.	
SUGERENCIAS	<ul style="list-style-type: none">Buscar templates acordes para la presentación del avance de AquaPI hasta el momento, con un entorno relacionado a un acuario.	
CUESTIONES A RESOLVER	<ul style="list-style-type: none">¿Cuáles serán los accionadores más pertinentes para el control de parámetros en el acuario?	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	15/09/2024
	TAREAS Y RESPONSABLES	<ul style="list-style-type: none">Investigación de los sensores para la presentación. (Responsable: Cristhian Sanchez)Testeo de la maqueta.(Responsable: Katalina Oviedo)Comentar las problemáticas y soluciones respecto al proyecto.(Responsables: Bruno Amestica y Jorge Cáceres)
	TEMAS A TRATAR	<ul style="list-style-type: none">Definir el entorno donde desarrollaremos la presentación.Dividir los roles para la presentación y demostración del modelo 3D.Planificación de la etapa inicial del informe.