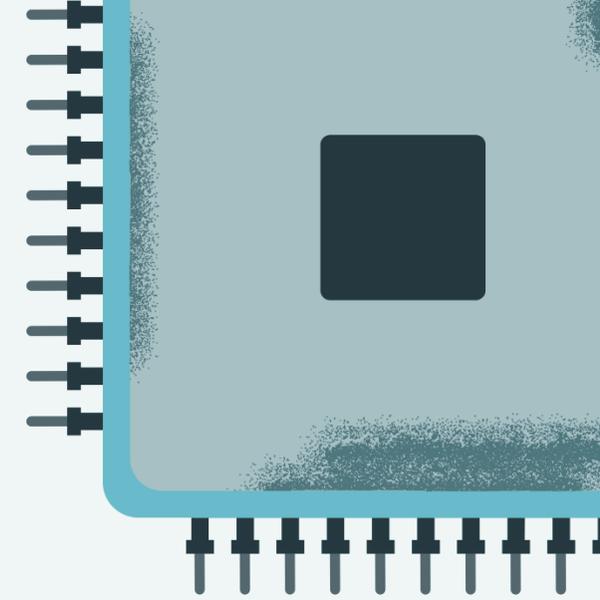


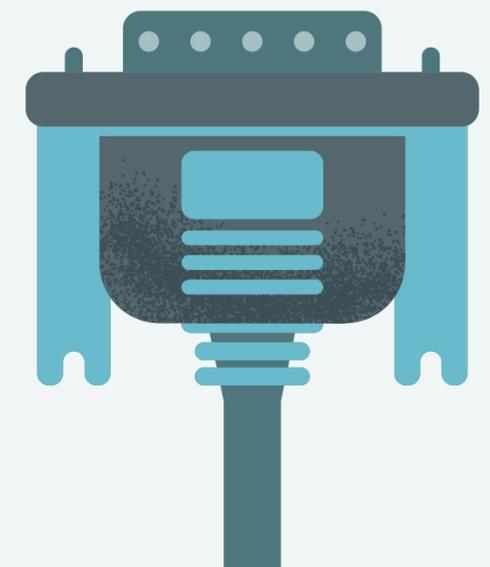
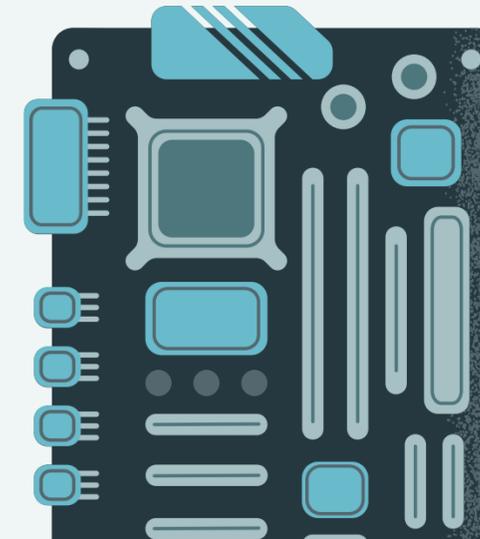
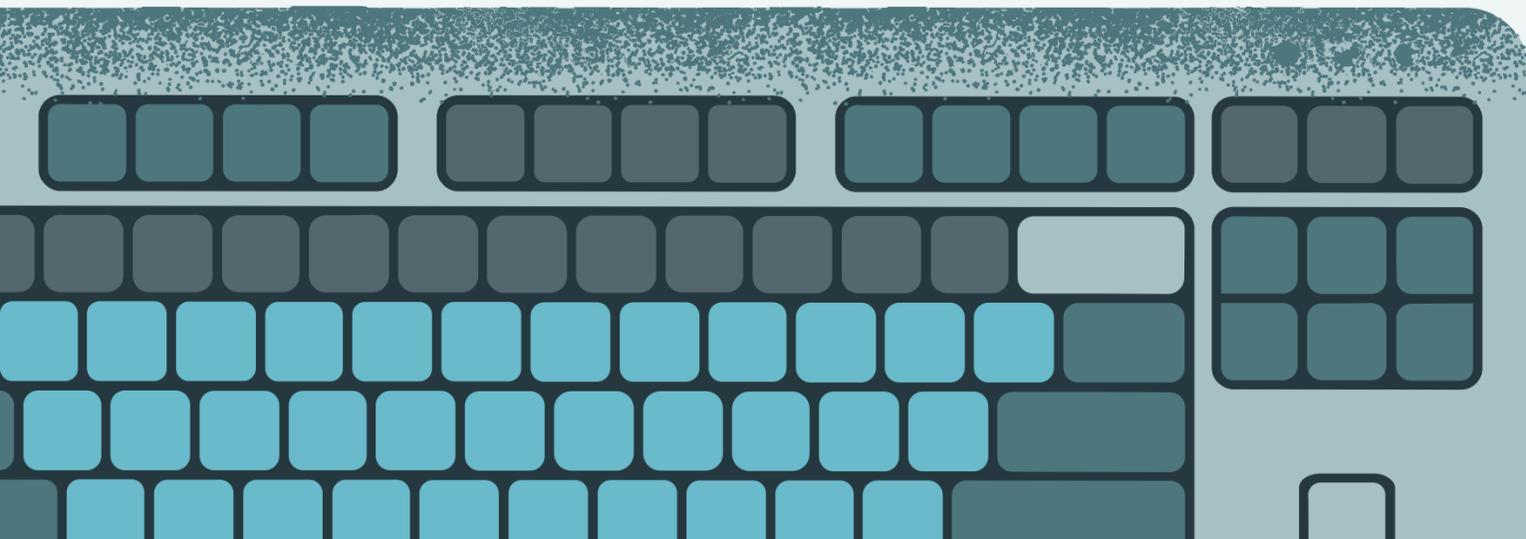
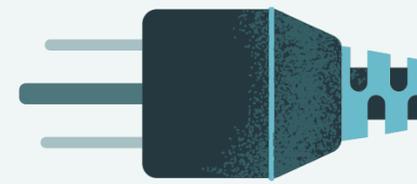


CONTROL DE ASISTENCIA BIOMETRICO



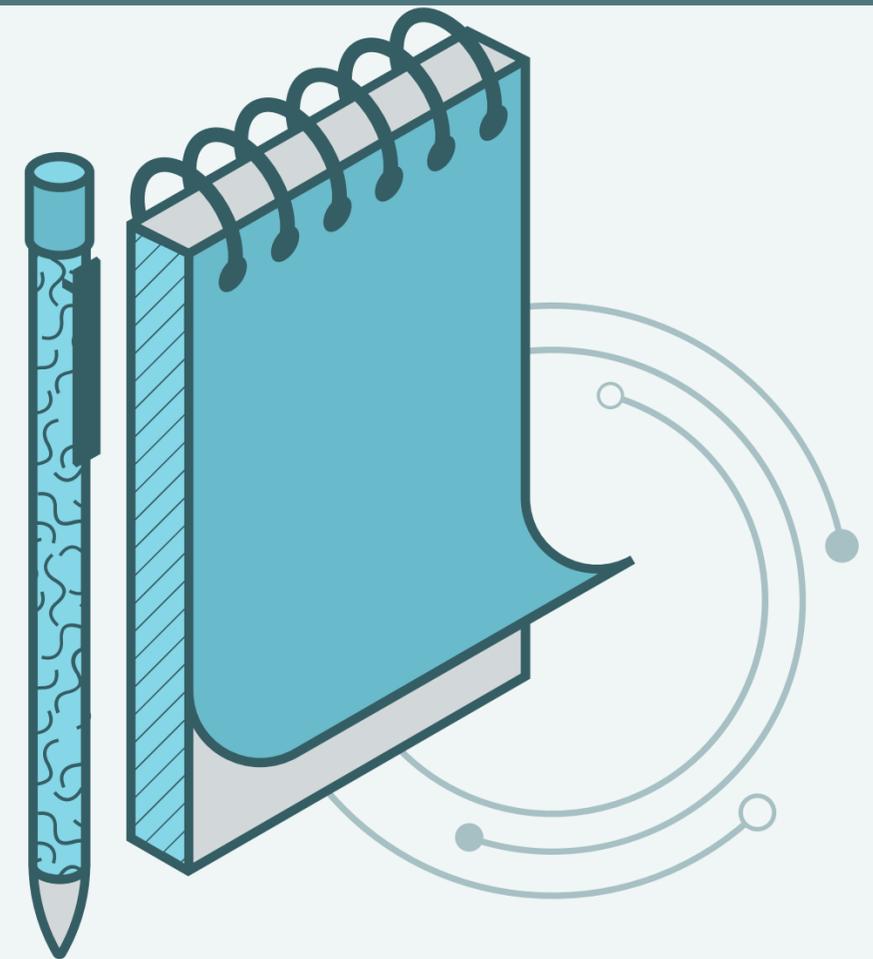
Participantes:

- Sebastián Cayupi
- Juan Meneses
- Manuel Lopez



INTRODUCCIÓN

Para tomar la asistencia actualmente se realiza manualmente mediante la lista que se encuentra en la página de intranet, hacerlo de esta manera genera varias problemáticas que se pueden automatizar realizándolo con huella dactilar.

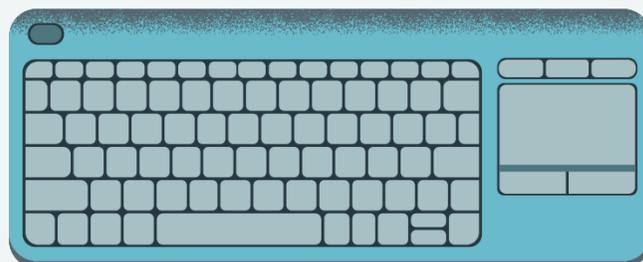
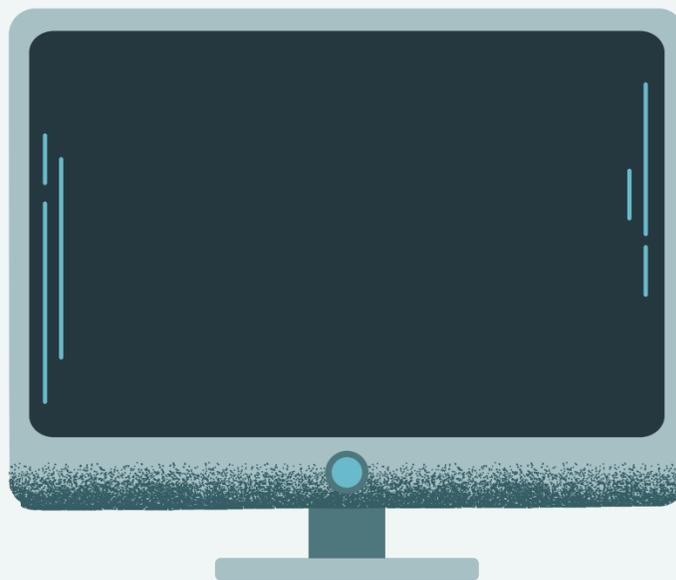


HERRAMIENTAS A FAVOR



UNITY :es un motor de juego popular para desarrollar videojuegos y aplicaciones interactivas en 2D y 3D, compatible con múltiples plataformas, desde consolas hasta dispositivos móviles y realidad virtual.

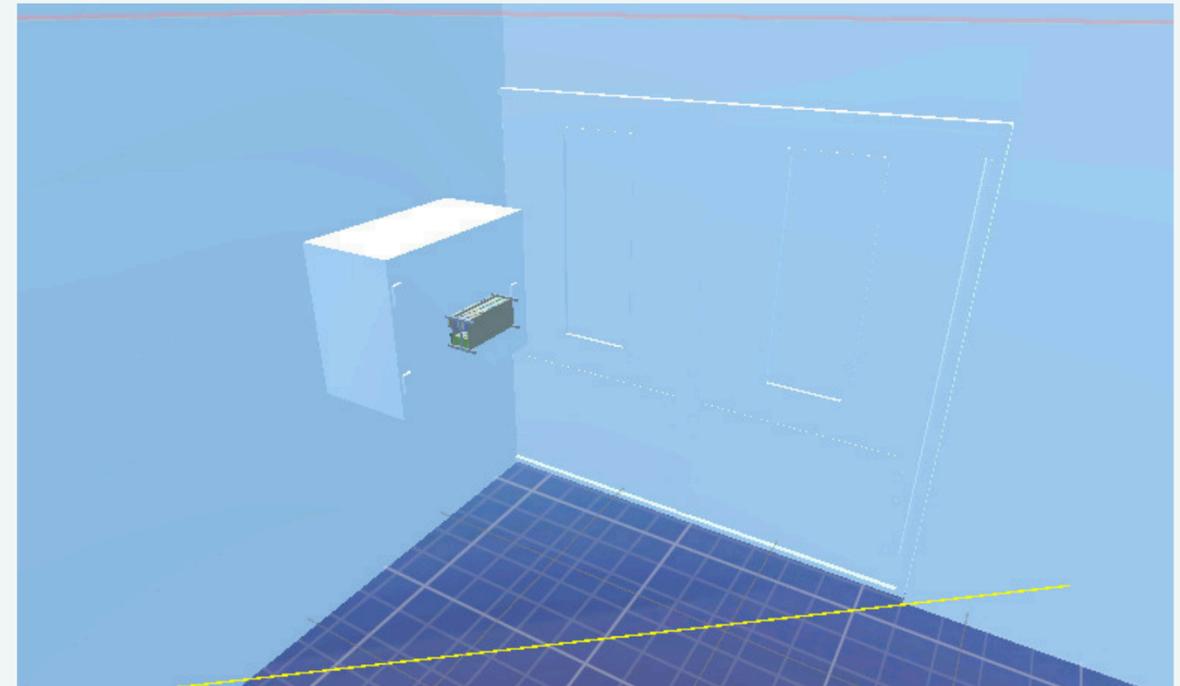
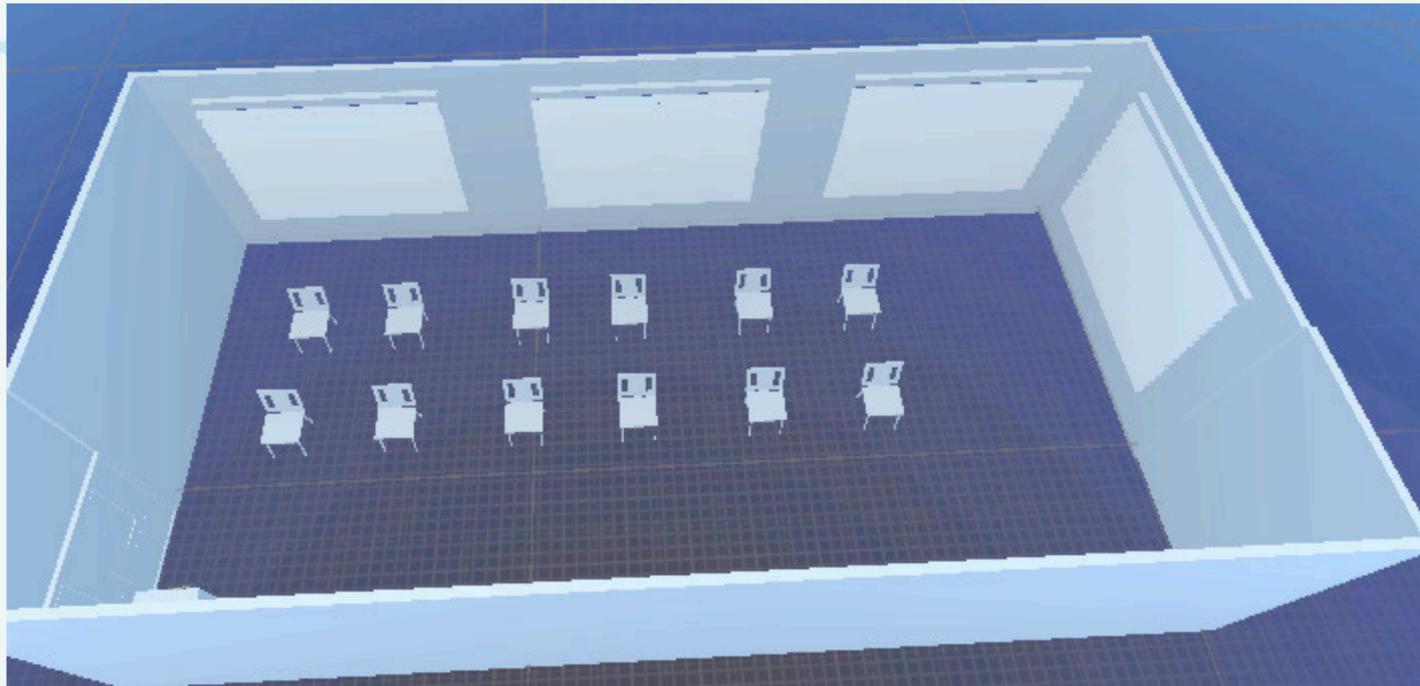
Meta Quest 3 es un casco de realidad virtual de última generación, ofreciendo una experiencia inmersiva mejorada con gráficos avanzados, mayor comodidad, y compatibilidad con una amplia gama de aplicaciones y juegos.



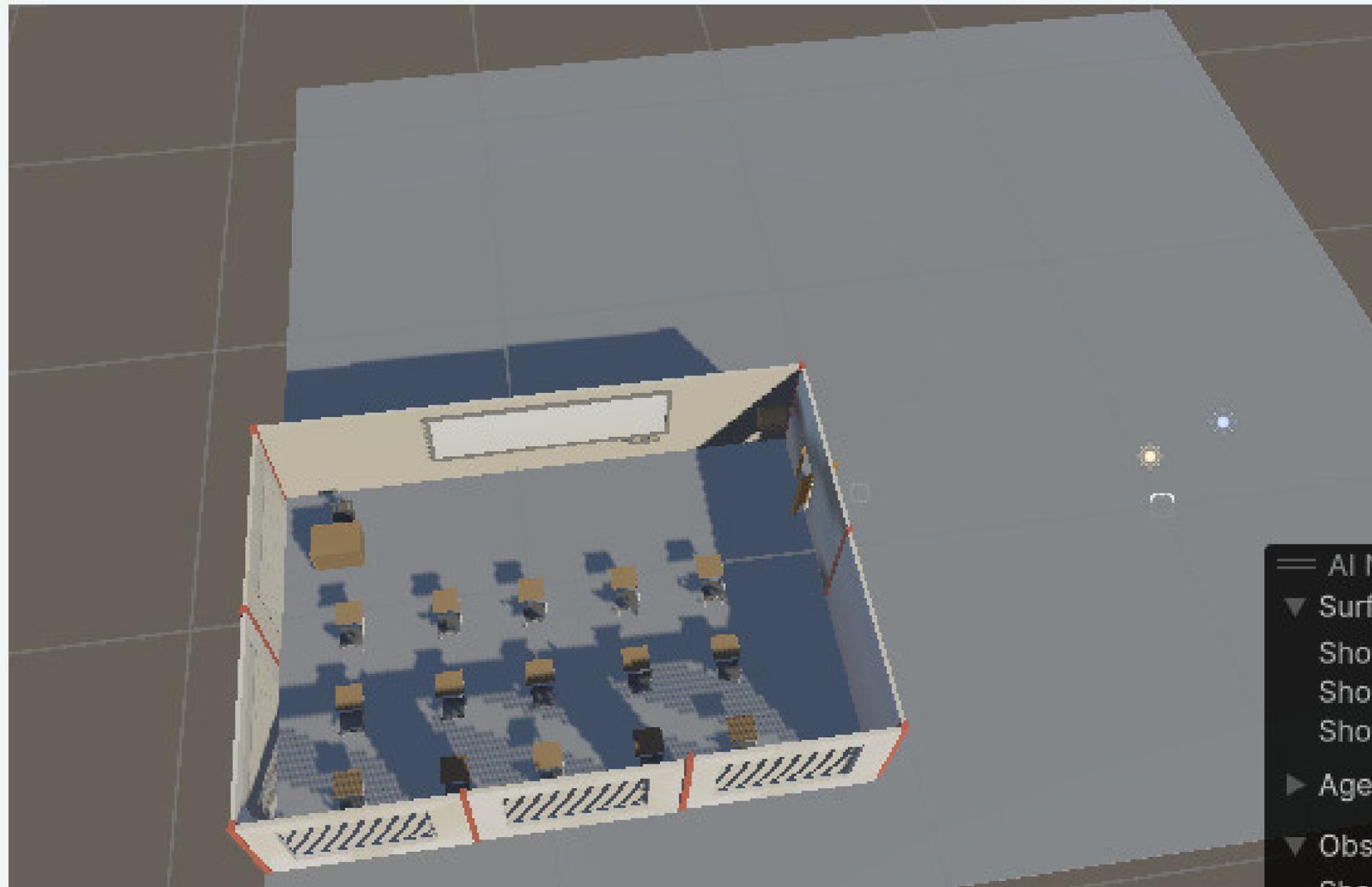
Raspberry Pi es una microcomputadora compacta y asequible, ideal para proyectos de electrónica, programación, y educación, que permite ejecutar sistemas operativos y realizar tareas como una computadora convencional.

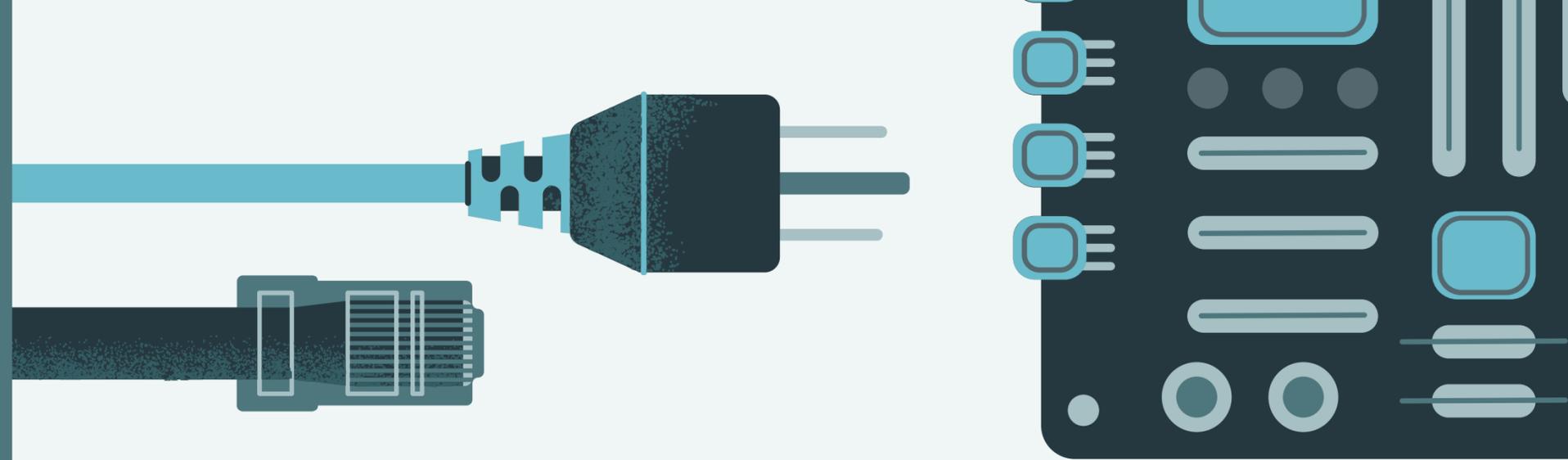
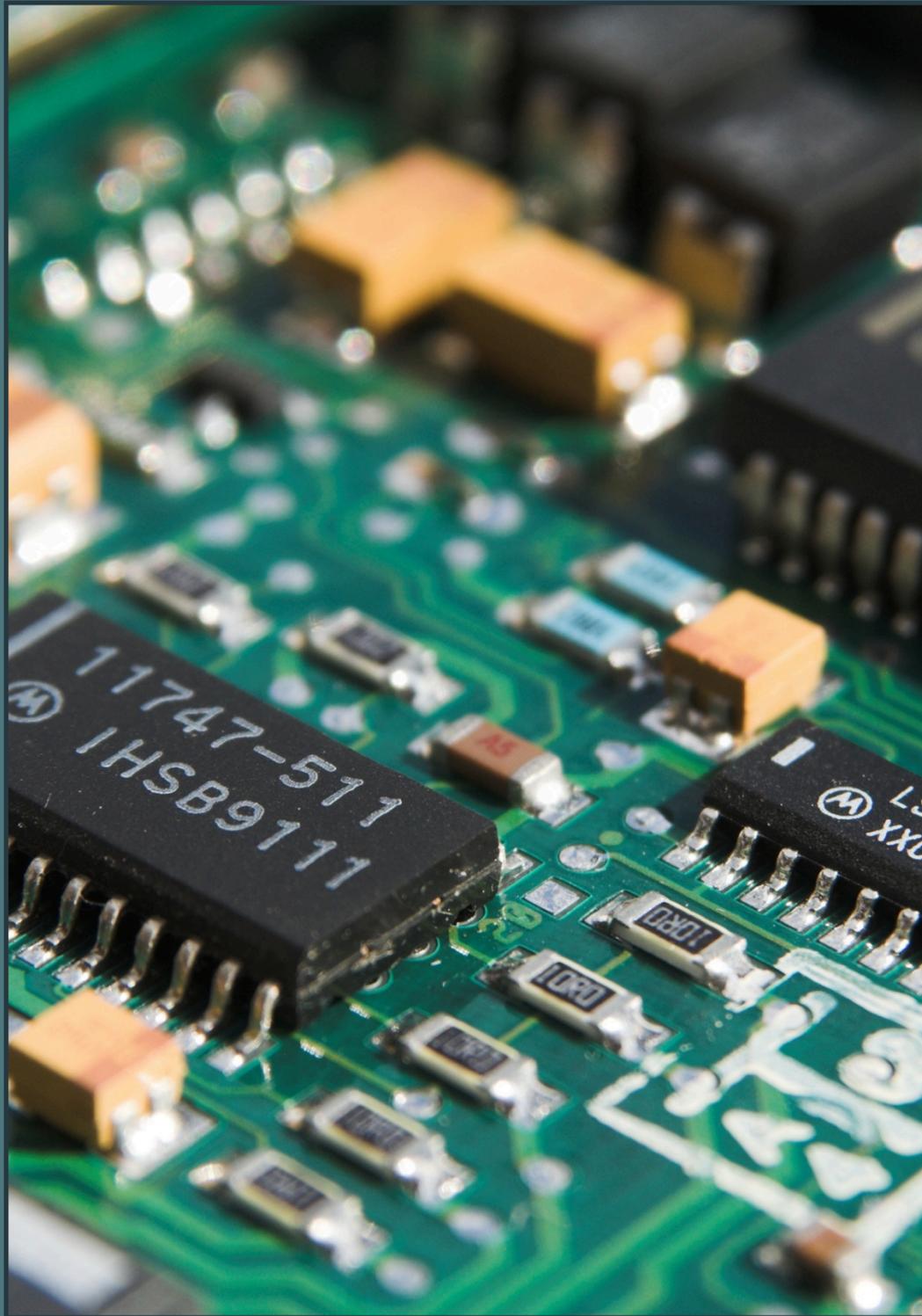
Un sensor de huella es un dispositivo biométrico que captura y reconoce las huellas dactilares para autenticar la identidad de una persona, comúnmente usado en seguridad y control de acceso.

AVANCE



AVANCE



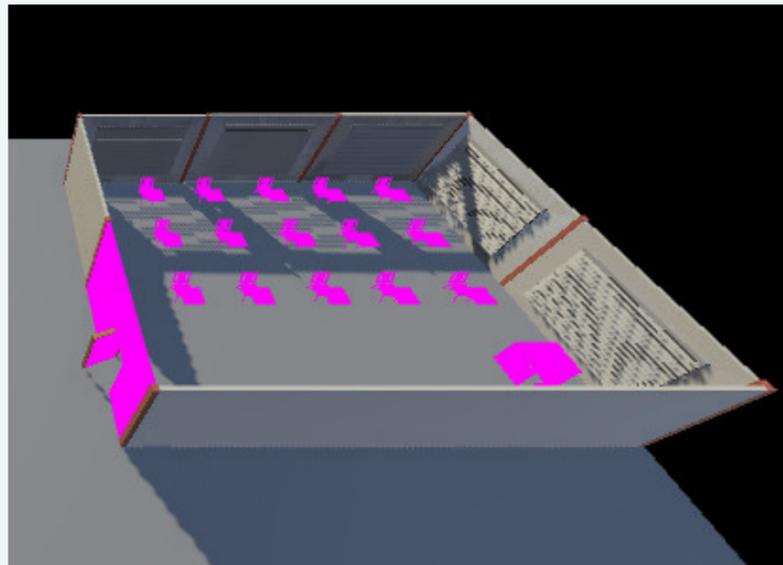


RASPBERRY PI 4

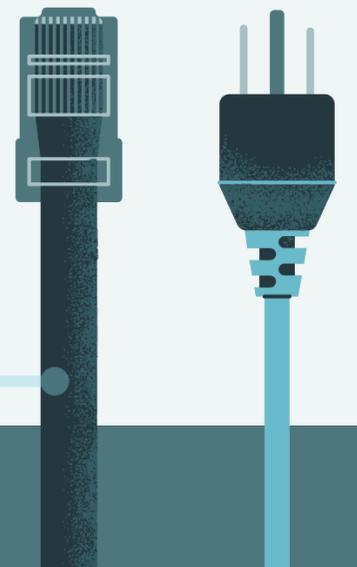
La Raspberry Pi 4 es ideal para crear un sistema de asistencia con sensor biométrico usando Python. Ofrece potencia suficiente para capturar, procesar huellas dactilares y gestionar la asistencia de manera eficiente en proyectos de control de acceso y monitoreo.

CONCLUSIÓN

Para mejorar el proceso de registro de asistencia, se propone la instalación de un sistema automatizado que emplea tecnología biométrica, en particular, el escaneo de huellas dactilares. El sistema se basará en un sensor dactilar conectado a un dispositivo Raspberry Pi para garantizar un registro preciso y eficiente de la asistencia de los estudiantes.



<- VISTA LENTES META QUEST 3



REFERENCIAS

- 1 - [HTTPS://DOCS.PYTHON.ORG/ES/3/TUTORIAL/](https://docs.python.org/es/3/tutorial/)
- 2-[HTTPS://RASPBERRYPI.CL/QUE-ES-RASPBERRY/](https://raspberrypi.cl/que-es-raspberry/)
- 3- [WWW.META.COM/US/ES/QUEST/QUEST-3/](http://www.meta.com/us/es/quest/quest-3/)
- 4-[HTTPS://DOCS.PYTHON.ORG/ES/3/LIBRARY/INDEX.HTML](https://docs.python.org/es/3/library/index.html)
- 5-[HTTPS://UNITY.COM/ES](https://unity.com/es)

**MUCHAS
GRACIAS**

