



BITÁCORA 4

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Ball-e
Jefe de Proyecto:	André Guerra
Integrantes:	André Guerra, Diego Pizarro, Alonso Kalise, Fernando Díaz, Christopher Romo

FECHA DE SESIÓN: 06/09/2024	ASISTENTES: André Guerra, Diego Pizarro, Alonso Kalise, Fernando Díaz, Christopher Romo	
DESARROLLO	1. Construcción prototipo #2 2. Prueba de funcionamiento prototipo #2 3. Redacción informe 1	
SUGERENCIAS	1. Investigar posibles fallos en la garra 2. Realizar pruebas sobre funcionamiento con una pelota 3. Mejorar la estructura de Redmine	
TEMAS A RESOLVER	1. Funcionamiento de la garra 2. Comenzar la interfaz gráfica para el prototipo	
META O SPRINT	1. Lograr que el prototipo sea accionado mediante la interfaz 2. Mejorar la estructura de Redmine del proyecto para mejor visualización	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	10/09/2024
	TAREAS Y RESPONSABLES	Tarea 1: Funcionamiento de la garra Responsables: Fernando Díaz, Diego Pizarro, André Guerra, Christopher Romo, Alonso Kalise Tarea 2: Mejorar la estructura del Redmine Responsables: Diego Pizarro, Fernando Díaz
	TEMAS A TRATAR	1. Diseño de la interfaz gráfica 2. Funcionalidad de la garra respecto a una pelota