**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | “Blitz” |
| GRUPO: | 5 A |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** | |  | | --- | | Semana 3 (2 de Agosto – 8 de Septiembre)  ASISTENTES: Jhon Alarcón, Fernando Garrido, Ana Gutiérrez,  Cristóbal Hernández, Felipe Lira | |
| **DESARROLLO** | 1. Se mantuvo la actualización constante del progreso semanal en la plataforma Redmine. 2. Se confeccionó y finalizó el informe inicial, así como el material visual (Canva) para la presentación. 3. Se elaboró semanalmente la carta Gantt y la bitácora. 4. Se concretaron los ajustes finales al robot. 5. Se asignó el nombre al proyecto y se creó el logo del proyecto. |
| **SUGERENCIAS** | 1. Realizar pruebas de funcionamiento al diseño del robot. 2. Conectar la interfaz con el puerto del servidor. 3. Continuar investigando y mejorando el sistema del robot. 4. Mejorar la comunicación del avance del robot. |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿El diseño del robot cumplirá con los requerimientos? 2. ¿Los roles asignados se están cumpliendo? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 09/09/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV3   1. Presentación inicial del proyecto (**R**: Todos). 2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Todos). 3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández). 4. Desarrollo del código e interfaz. (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández, Ana Gutiérrez). |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Evaluación de los roles y cumplimiento de tareas. 2. Desarrollo de la programación en Python. 3. Realizar la presentación inicial de nuestro proyecto. |