**BITÁCORA DE AVANCE**

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | “Blitz” |
| GRUPO: | 5 A |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:** |

|  |
| --- |
| Semana 3 (2 de Agosto – 8 de Septiembre)ASISTENTES: Jhon Alarcón, Fernando Garrido, Ana Gutiérrez,Cristóbal Hernández, Felipe Lira |

 |
| **DESARROLLO** | 1. Se mantuvo la actualización constante del progreso semanal en la plataforma Redmine.
2. Se confeccionó y finalizó el informe inicial, así como el material visual (Canva) para la presentación.
3. Se elaboró semanalmente la carta Gantt y la bitácora.
4. Se concretaron los ajustes finales al robot.
5. Se asignó el nombre al proyecto y se creó el logo del proyecto.
 |
| **SUGERENCIAS** | 1. Realizar pruebas de funcionamiento al diseño del robot.
2. Conectar la interfaz con el puerto del servidor.
3. Continuar investigando y mejorando el sistema del robot.
4. Mejorar la comunicación del avance del robot.
 |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿El diseño del robot cumplirá con los requerimientos?
2. ¿Los roles asignados se están cumpliendo?
 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | 09/09/2024 |
|  | **TAREAS Y RESPONSABLES** | TRABAJO LEGO MINDSTORMS EV31. Presentación inicial del proyecto (**R**: Todos).
2. Reportar, generar videos y fotos del avance semanal. (**R**: Todos).
3. Trabajar en la bitácora semanal (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández).
4. Desarrollo del código e interfaz. (**R**: Jhon Alarcón, Cristóbal Hernández, Ana Gutiérrez).
 |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Evaluación de los roles y cumplimiento de tareas.
2. Desarrollo de la programación en Python.
3. Realizar la presentación inicial de nuestro proyecto.
 |