**BITÁCORA DE AVANCE**

http://pomerape.uta.cl/redmine/

|  |  |
| --- | --- |
| CURSO: | Proyecto 1 |
| PROYECTO: | GTP-1 |
| GRUPO: | 4 |

|  |  |
| --- | --- |
| **FECHA DE SESIÓN:**  **Semana 2 (19/08)** | **ASISTENTES:**  Benjamín Flores, Alex Muñoz, Jonathan Orellana, Pattricio Medina |
| **DESARROLLO** | 1. Desarmado de la garra del robot 2. Se está creando una idea nueva y más eficiente para la garra 3. Se instaló el socket dentro del robot correctamente 4. Se pudo manejar los motores de movimiento de las ruedas del robot. 5. Se logró usar las teclas del teclado para mover el robot con la terminal de Linux |
| **SUGERENCIAS** | 1. Dar nuevas ideas para la garra del robot 2. Ideas para la creación del informe y de la documentación misma |
| **CUESTIONES A RESOLVER** | 1. ¿Qué tipo de garra hacemos al robot? 2. ¿Cómo se logra que el robot pueda mantener un movimiento con solo mantener apretado el botón y no mandarle información de movimiento? |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRÓXIMA REUNIÓN** | **FECHA** | **Lunes 09/09/2024**  **Miércoles 11/09/2024**  **Viernes 13/09/2024** |
| **Semana 5 (09/09)** | **TAREAS Y RESPONSABLES** | **PROGRAMACION DEL ROBOT**   1. Jonathan Orellana 2. Pattricio Medina 3. Benjamín Flores   **CREACION DE BITACORA DE AVANCE**   1. Benjamín Flores   **CREACION DE CARTA GANTT**   1. Alex Muñoz   **DOCUMENTACION DEL PROYECTO**   1. Benjamín Flores 2. Alex Muñoz   **TRABAJO DEL ROBOT**   1. Alex Muñoz |
|  | **TEMAS A TRATAR** | 1. Creación nueva de la garra 2. Comprobación de los algoritmos creados. 3. Pensar en una posible interfaz amistosa para el robot. 4. Dar inicio a la creación de la interfaz para el Robot |