



## BITÁCORA DE AVANCE

CURSO:	Proyecto II
PROYECTO:	Sistema de monitoreo, gestión y control de casilleros estudiantiles
GRUPO:	A-2

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> 07/09/2024	ASISTENTES: Jean Pierre Durán - Melisa Huanca - Joshua Jara - Fabian Quezada	
<b>DESARROLLO</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Se completa la maqueta a presentar en las plataformas blender y unity.</li><li>Se realiza la conexión de la unity con los lentes Meta Quest 3.</li><li>Se realizaron pruebas en Unity con el modelo 3D de la maqueta.</li></ul>	
<b>SUGERENCIAS</b>	1.	
<b>CUESTIONES A RESOLVER</b>	1.¿Por qué el modelo 3D creado en blender no se visualiza de la misma manera en unity? 2.¿Por qué no podemos desplazarnos en el espacio virtual usando los lentes de realidad virtual?	
<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	13/09/24
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	1. Investigar y probar la conexión de Unity con los Meta Quest 3 o 2. (Responsables: Joshua Jara)  2. Agregar el techo y las paredes faltantes a la maqueta y exportar la build final en Unity. (Responsables: Joshua Jara)
	<b>TEMAS A TRATAR</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Presentación final del modelo</li><li>Planificación de las siguientes etapas del proyecto</li></ul>