



BITÁCORA 1

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Ball-e
Jefe de Proyecto:	André Guerra
Integrantes:	André Guerra, Diego Pizarro, Alonso Kalise, Fernando Díaz, Christopher Romo

FECHA DE SESIÓN: 13/08/2024	ASISTENTES: André Guerra, Diego Pizarro, Alonso Kalise, Fernando Díaz, Christopher Romo	
DESARROLLO	Organización y asignación de roles respecto al prototipo, familiarización con el robot.	
SUGERENCIAS	Investigar todo lo relacionado tanto en hardware como software para un análisis más efectivo del prototipo.	
TEMAS A RESOLVER	Distribución de roles respecto al proyecto, ideas para el desarrollo del robot y organización respecto a este.	
META O SPRINT	Concluir la forma de realizar el proyecto y comenzar el trabajo.	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	20/08/2024
	TAREAS Y RESPONSABLES	1. Distribución de roles: Diseño y armado del prototipo Responsables: Christopher Romo y Alonso Kalise Seleccionar lenguaje de programación Responsables: Fernando Diaz, Diego Pizarro y Alonso Kalise
	TEMAS A TRATAR	Avances del logo y diseño del prototipo, lenguaje a utilizar y complejidad del proyecto.