



## BITÁCORA 2

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Ball-e
Jefe de Proyecto:	André Guerra
Integrantes:	André Guerra, Diego Pizarro, Alonso Kalise, Fernando Díaz, Christopher Romo

<b>FECHA DE SESIÓN:</b> <b>23/08/2024</b>	<b>ASISTENTES:</b> André Guerra, Diego Pizarro, Alonso Kalise, Fernando Díaz, Christopher Romo	
<b>DESARROLLO</b>	Construcción del prototipo n°1, familiarización con el entorno de programación.	
<b>SUGERENCIAS</b>	Investigar posibles imperfecciones en el diseño del prototipo y realizar pruebas.	
<b>TEMAS A RESOLVER</b>	Cómo lograr movimientos de la base y garra del robot.	
<b>META O SPRINT</b>	Familiarización con los comandos de la extensión LEGO® MINDSTORMS® EV3 MicroPython	
<b>PRÓXIMA REUNIÓN</b>	<b>FECHA</b>	27/08/2024
	<b>TAREAS Y RESPONSABLES</b>	1. Distribución de roles: Diseño y armado de la base y garra del prototipo Responsables: Christopher Romo y Alonso Kalise Funcionamiento del prototipo Responsables: Fernando Díaz, Diego Pizarro y André Guerra
	<b>TEMAS A TRATAR</b>	Unión de la base y garra del prototipo, comprobar el funcionamiento de ambos