



BITÁCORA 3

CURSO:	Proyecto 1
PROYECTO:	Ball-e
Jefe de Proyecto:	André Guerra
Integrantes:	André Guerra, Diego Pizarro, Alonso Kalise, Fernando Díaz, Christopher Romo

FECHA DE SESIÓN: 30/08/2024	ASISTENTES: André Guerra, Diego Pizarro, Alonso Kalise, Fernando Díaz, Christopher Romo	
DESARROLLO	1. Reconstrucción del prototipo #1, dando lugar al prototipo #2 2. Conexión del robot al servidor 3. Conteo de piezas	
SUGERENCIAS	1. Investigar posibles fallos en el prototipo #2 2. Expandir el conocimiento actual de las librerías de EV3 en Python 3. Estudiar posibles mejoras en la plataforma del proyecto en Redmine	
TEMAS A RESOLVER	1. Funcionamiento del prototipo #2 2. Comenzar la interfaz gráfica para el prototipo	
META O SPRINT	1. Lograr que el prototipo sea accionado mediante la interfaz 2. Lograr una estructura óptima del proyecto en Redmine	
PRÓXIMA REUNIÓN	FECHA	03/09/2024
	TAREAS Y RESPONSABLES	Tarea 1: Armado de la garra Responsables: Alonso Kalise Tarea 2: Armado de la base Responsables: Christopher Romo Tarea 3: Diseño de wiki y actividades en Redmine Responsables: Diego Pizarro, Fernando Díaz Tarea 4: Conexión del robot al servidor Responsables: André Guerra Tarea 5: Conteo de piezas Responsables: André Guerra, Diego Pizarro
	TEMAS A TRATAR	1. Diseño de la interfaz gráfica 2. Funcionalidades del prototipo #2